

Link do produktu: <https://cezas.com.pl/alfabet-obrazkowy-zestaw-plansz-pla106-p-4830.html>

ALFABET OBRAZKOWY ZESTAW PLANSZ (PLA106)



Cena	340,00 zł
Dostępność	Na zamówienie
Czas wysyłki	15 dni
Numer katalogowy	PLA106
Producent	ET - Szkolna Oficyna Wydawnicza

Opis produktu

ALFABET OBRAZKOWY ZESTAW PLANSZ

Zestaw 32 zafoliowanych, kolorowych plansz formatu A3 + karty pracy + matryca na płycie CD, całość w trwałej teczce. Plansze edukacyjne „Alfabet obrazkowy” przygotowane są z myślą o rozwoju umiejętności dziecka, w szczególności zdolności językowych.

Przedszkole jest miejscem, w którym poprzez zabawę dziecko poznaje alfabet liter drukowanych.

Zabawa rozwija w dziecku oczekiwania poznawcze w tym zakresie i jest najlepszym rozwiązaniem metodycznym, które sprzyja jego rozwojowi.

Plansze „Alfabet obrazkowy” doskonala umiejętność nazywania i rozróżniania liter oraz uczą spontanicznie odczytywać krótkie wyrazy. Umożliwiają, poprzez zabawę na wprowadzenie alfabetu w języku ojczystym.

Dodatkowym atutem plansz jest fakt, że ich uniwersalna forma pozwala na tworzenie wielu modyfikacji zabaw. Zachęcamy do stworzenia własnych zasad gier, które pomogą dziecku zrozumieć otaczającą go rzeczywistość lub ułatwią odbiór wiedzy.

Poniżej przedstawione są przykładowe scenariusze zabaw edukacyjnych, w których mogą uczestniczyć dzieci z każdej grupy przedszkolnej. Plansze edukacyjne można efektywnie połączyć z matą edukacyjną „Alfabet obrazkowy” i wprowadzić interesujące zabawy edukacyjne.

Scenariusz 1. "Moje imię"

Potrzebne materiały :
- plansze edukacyjne

Dzieci siedzą na dywanie, tworząc koło. W środku koła znajduje się nauczyciel z planszami edukacyjnymi.

Nauczyciel podnosi do góry plansze z konkretną literą alfabetu i mówi: Wszystkie dzieci, które w swoim imieniu mają literkę: np. K szybko wstają i zamieniają się miejscami. Dzieci, które mają literkę K w swoim imieniu szybko zamieniają się między sobą miejscami. Ostatnia osoba, która zamieni się miejscem losuje kolejną planszę z literką i powtarza słowa : Wszystkie dzieci, które w swoim imieniu mają literkę: np. M szybko wstają i zamieniają się miejscami.

Gry można kontynuować tak długo, jak długo dzieci są aktywne.

Zabawę tę można dowolnie modyfikować zastępując zamianę miejscami np. trzema przysiadami, dwoma obrotami itd.

Cel główny gry: to przygotowanie dzieci do nauki czytania poprzez umiejętność wyszczególniania liter swojego imienia, doskonalenie spostrzegawczości oraz koordynacji wzrokowo – słuchowo – ruchowej.

Scenariusz 2. "Moje czy twoje krzeselko".

Scenariusz 3. "Moje czy twoje".

(scenariusze dostępne z zestawem edukacyjnym)

Przeznaczenie:

1. Do wykorzystania w edukacji przedszkolnej i wczesnoszkolnej przy realizacji treści z zakresu:

- rozwój zdolności językowych



Przedsiębiorstwo Zaopatrzenia Szkół CEZAS Sp. z o.o.

Łęczyńska 37, 20-309 Lublin,
NIP 7120165368, REGON 430362055
Nr tel. 81 525 85 51, Nr faks 81 525 86 93
E-mail: cezas@cezas.com.pl

- rozwój spostrzegawczości u dzieci
- 2. Jako pomoc demonstracyjną dla nauczycieli.
- 3. Jako materiał ćwiczeniowy dla dzieci.

Materiał dydaktyczny zawiera:

- Kolorowe plansze formatu A-3, zafoliowane obustronnie w ilości 32 szt.
- Kraty pracy dla dzieci (rysunki konturowe) do kopiowania, kolorowania i wycinania;
- Płyte CD (matryca) ze wszystkimi planszami i kartami pracy z możliwością wielokrotnego drukowania;
- Sztywną teczkę z rączką do przechowywania zestawu