

Link do produktu: <https://cezas.com.pl/around-the-city-gra-do-nauki-jezyka-angielskiego-poziom-a2b1-job301-p-4625.html>

## AROUND THE CITY - GRA DO NAUKI JĘZYKA ANGIELSKIEGO /POZIOM A2/B1 (JOB301)



Cena	<b>69,90 zł</b>
Dostępność	<b>Na zamówienie</b>
Czas wysyłki	<b>15 dni</b>
Numer katalogowy	<b>JOB301</b>
Kod EAN	<b>9788853626011</b>
Producent	<b>ELI &amp; ET TOI</b>

### Opis produktu

## AROUND THE CITY - GRA DO NAUKI JĘZYKA ANGIELSKIEGO POZIOM A2/B1

### **Edukacyjna gra planszowa do nauki angielskiego - miasto: słówka i wyrażenia.**

Around the City jest planszową grą językową, która pozwala graczom na zweryfikowanie ogólnej znajomości języka angielskiego oraz poznawanie słownictwa i wyrażeń związanych z życiem w mieście, infrastrukturą, transportem miejskim oraz bezpieczeństwem na drodze.

#### **Cele dydaktyczne:**

- nauka języka angielskiego połączona z przyswojeniem podstawowej wiedzy o mieście, w tym:
  - nauka nazw środków transportu i elementów infrastruktury miejskiej,
  - nauka nazw rodzajów sklepów i lokali usługowych,
  - nauka znaczenia znaków drogowych oraz zasad bezpieczeństwa na drodze.
- doskonalenie pamięci, koncentracji i spostrzegawczości.

#### **Zestaw zawiera:**

- składaną kartonową planszę o wymiarach 40x40cm,
- 132 karty z pytaniami/zadaniami
- kostkę
- instrukcję w języku angielskim,
- rozbudowaną instrukcję w języku polskim, zawierającą:
  - wprowadzenie metodyczne dla nauczycieli, rodziców oraz samych graczy,
  - szczegółowe scenariusze rozgrywek,
  - propozycje zabaw i ćwiczeń edukacyjnych.



### **Przebieg rozgrywki:**

Do dyspozycji jest kartonowa plansza ze ścieżką, po której poruszają się gracze, oraz 6 zestawów kart, które należy ułożyć w stosach obok planszy. Dodatkowy, siódmy zestaw szarych kart to karty zdarzeń losowych. Zawodnicy dzielą się na dwie drużyny, po czym dowolny gracz z drużyny numer 1 rzuca kostką i przemieszcza się po planszy zgodnie z ilością wylosowanych oczek. Kolor pola, na którym się zatrzymuje wskazuje kolor karty, z której drużyna numer 2 na głos odczytuje graczowi pytanie bądź prezentuje zadanie do wykonania. Udzielenie poprawnej odpowiedzi lub rozwiązanie zadania skutkuje otrzymaniem przez drużynę gracza punktów zgodnie z przyjętą punktacją. Następnie kostką rzuca gracz z drużyny numer 2, po czym wykonuje zadanie z karty o odpowiednim kolorze odczytane/zaprezentowane przez drużynę numer 1. Zwycięża drużyna, która zdobędzie największą ilość punktów.

Gra kończy się w momencie, gdy któryś z graczy dotrze do ostatniego pola na planszy. Koniec gry może być wyznaczony także przez określony limit czasowy. W tym wariantcie ostatnie pole na planszy prowadzi do pierwszego, a ruch po planszy odbywać się będzie w pętli.

### **Typy pytań i zadań umieszczonych na kartach:**

Karty fioletowe: Co to jest? - gracz musi nazwać środek transportu zaprezentowany na ilustracji;

Karty pomarańczowe: Spójrz i narysuj - gracz musi narysować przedmiot lub element infrastruktury miejskiej zaprezentowany na karcie, a zadaniem jego drużyny jest odgadnięcie, jaki to przedmiot;

Karty żółte: Co to za znak? - gracz musi wskazać poprawne znaczenie znaku drogowego zaprezentowanego na ilustracji wybierając jedną z trzech podpowiedzi;

Karty czerwone: Gdzie pójdziesz, aby...? - gracz musi nazwać miejsce, do którego należy się udać, by wykonać określoną czynność;

Karty niebieskie: Gdzie można kupić...? - gracz musi wymienić nazwę sklepu, w którym można zakupić określone towary;



**Przedsiębiorstwo Zaopatrzenia Szkół CEZAS Sp. z o.o.**

Łęczyńska 37, 20-309 Lublin,  
NIP 7120165368, REGON 430362055  
Nr tel. 81 525 85 51, Nr faks 81 525 86 93  
E-mail: cezas@cezas.com.pl

---

Karty zielone: Prawda czy fałsz? - pytania z zakresu bezpieczeństwa na drodze.

Karty szare - karty ze zdarzeniami losowymi, w których wyniku gracz może stracić kolejkę lub punkty.

Wiek: **8+**