

Link do produktu: <https://cezas.com.pl/artie-max-robot-do-rysowania-kodowania-z-flamastrami-imp0126-p-10446.html>

ARTIE MAX - ROBOT DO RYSOWANIA / KODOWANIA Z FLAMASTRAMI (IMP0126)

Cena	649,00 zł
Dostępność	Na zamówienie
Numer katalogowy	IMP0126
Producent	IMPORT

Opis produktu

ARTIE MAX - ROBOT DO RYSOWANIA / KODOWANIA Z FLAMASTRAMI

Naucz się kodować linijka po linijce z Artie Maxem, gdzie kodowanie spotyka się z kreatywnością!

ARTIE MAX TO:

- PROSTA KONFIGURACJA
- PRACA BEZ DOSTĘPU DO INTERNETU
- WBUDOWANY BEZPIECZNY MODUŁ WI-FI
- CZUJNIK KOLORU
- TRYB PODĄŻANIA PO LINII
- ZDALNE STEROWANIE
- ZABEZPIECZENIE HASŁEM
- WYKRYWANIE KRAWĘDZI (ZABEZPIECZENIE PRZED UPADKIEM)
- PODŚWIETLANE OCZY I USTA, ZA POMOCĄ KTÓRYCH MOŻNA STEROWAĆ JEGO MIMIKĄ
- DŹWIĘKI EMOCJONALNE



Idealny zarówno dla programistów w trakcie nauki, jak i profesjonalistów robotyki, Artie Max uczy artystycznej strony kodowania za pomocą pięciu wbudowanych języków (Blockly, Snap, JavaScript, Python i C++), pozwalając dzieciom rozwijać umiejętności STEM, jednocześnie tworząc dzieła sztuki godne oprawienia. Dzięki bezpiecznemu wbudowanemu Wi-Fi Artie komunikuje się bezpośrednio z podłączonym urządzeniem – nie jest potrzebny internet.

Zacznij od prostych instrukcji Artiego i naucz się kodować kolorowe kreacje w ciągu kilku minut.

Artie Max

**Robot do rysowania z obsługą Wi-Fi
wyposażony w**

- wbudowane aplikacje i funkcje,
- 3 wymienne kolorowe markery,
- akumulator z kablem micro-USB,
- arkusz naklejek i broszurę z instrukcjami.

**Artie Max zawiera wstępnie zakodowane projekty
i 5 wbudowanych języków kodowania: Blockly, Snap!, JavaScript, Python i C++.**

Wymiary robota: 18 x 17 cm

Artie Max ma również fajne, podświetlane diodami LED oczy i usta, które można zaprogramować tak, aby zmieniały kolor.

Dzieci mogą dodawać polecenia, aby zmieniać wyraz twarzy i organizować pokaz świetlny.



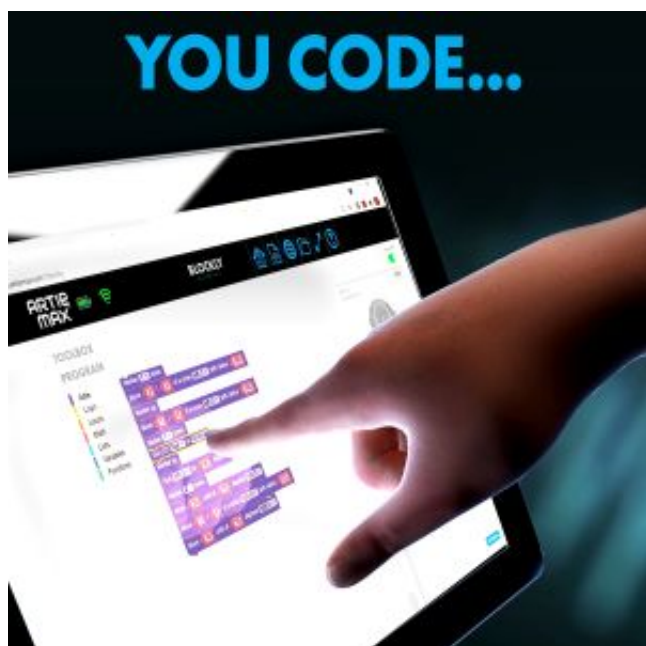
Łatwo jest rozpocząć naukę kodowania i STEM z Artie Maxem.

Początkujący mogą używać trybu zdalnego sterowania Artie Maxa do rysowania. Początkujący mogą używać opcji kodowania metodą „przeciągnij i upuść”, Blockly, Snap! lub własnego interfejsu użytkownika Artie Maxa. Młodzi programiści mają również do wyboru języki programowania oparte na tekście: JavaScript, Python i C++.



Przedsiębiorstwo Zaopatrzenia Szkół CEZAS Sp. z o.o.

Łęczyńska 37, 20-309 Lublin,
NIP 7120165368, REGON 430362055
Nr tel. 81 525 85 51, Nr faks 81 525 86 93
E-mail: cezas@cezas.com.pl



ARTIE DRAWS



Dzieci łączą się z wbudowanym Wi-Fi Artie Maxa i używają tabletu lub komputera, aby uzyskać dostęp do prostego interfejsu użytkownika za pośrednictwem przeglądarki. (Artie Max nie łączy się z Internetem podczas użytkowania i nie zbiera danych użytkownika)

Dzieci programują swój projekt w interfejsie użytkownika Artie Maxa, ustawiają Artie Maxa na kartce papieru A4 i naciskają przycisk Uruchom, aby zobaczyć, jak Artie Max rysuje. Dostępny jest tryb symulacji, aby w razie potrzeby wyświetlić podgląd projektów i debugować.

Ładowanie jest łatwe, ponieważ Artie Max ma wbudowaną ładowalną baterię i kabel do transmisji danych micro USB. Kabel jest również używany podczas pobierania aktualizacji z CodeWithArtie.com.

Zdefiniowany minimalny okres wsparcia aktualizacji zabezpieczeń wynosi 5 lat od daty zakupu.





Przedsiębiorstwo Zaopatrzenia Szkół CEZAS Sp. z o.o.

Łęczyńska 37, 20-309 Lublin,

NIP 7120165368, REGON 430362055

Nr tel. 81 525 85 51, Nr faks 81 525 86 93

E-mail: cezas@cezas.com.pl

**Artie Max uczy artystycznej strony kodowania za pomocą pięciu wbudowanych języków
(Blockly, Snap, JavaScript, Python i C++)**



Artie Max jest wyposażony w 3 zmywalne markery (niebieski, zielony i różowy) i działa z dowolnymi markerami o średnicy 8 mm-10,5 mm.

Wiek: **8+**

Liczba graczy: **1+**