

Link do produktu: <https://cezas.com.pl/eduterapeutica-lux-kompetencje-emocjonalno-spoeczne-szkola-roz038-p-9569.html>



EDUTERAPEUTICA LUX KOMPETENCJE EMOCJONALNO- SPOŁECZNE. SZKOŁA (ROZ038)

Cena **1 290,00 zł**

Dostępność **Dostępny**

Numer katalogowy **ROZ038**

Kod producenta **EI SYSTEM**

Producent **Ei System**

Opis produktu

EDUTERAPEUTICA LUX KOMPETENCJE EMOCJONALNO- SPOŁECZNE. SZKOŁA

Pakiet SPE dla dzieci mających problem z emocjami i koncentracją.

Dla grupy wiekowej 6-10 lat

Licencja otwarta bezterminowa.

Szkolenie online z obsługi programu oraz wsparcie merytoryczne i serwisowe - **GRATIS!**

Kompetencje emocjonalno-społeczne należy definiować jako umiejętności: komunikacji z innymi, rozpoznawania i kontroli nad swoimi emocjami, budowania dobrych relacji z innymi; ograniczania destrukcyjnych czy agresywnych zachowań.

Skorzystaj z wersji demo: wejdź na stronę → <https://educhmura.pl>, załóż konto, wybierz opcje → Dodaj kod, wpisz kod - XpZa

Materiały zostały podzielone na trzy moduły:

- kontrola emocji,
- kompetencje emocjonalno-społeczne,
- inteligencja emocjonalna.

Dzięki ćwiczeniom dzieci poprzez zabawę uczą się:

- samodzielności i samoświadomości,
- rozumienia korelacji pomiędzy emocjami i myślami oraz zachowaniami i emocjami,
- rozpoznawania i werbalizowania emocji w schemacie doświadczam-czuję-potrzebuję,
- rozwiązywania konfliktów.

Dlaczego warto pracować z pakietem Kompetencje emocjonalno-społeczne serii Eduterapeutica lux?

Ćwiczenia interaktywne i karty pracy zawarte w publikacji pomagają kształtować umiejętności związane z



rozpoznawaniem i akceptacją różnych stanów emocjonalnych (swoich i innych), radzenia sobie z trudnymi emocjami, kulturalnego zachowania w sytuacjach społecznych, a dodatkowo wzmacniają myślenie przyczynowo-skutkowe, strategiczne, problemowe i przestrzenne.

W pakiecie otrzymujesz:

**wersję offline - pendrive do korzystania w placówce, licencja otwarta, bez ograniczeń,
wersję online dostępna na educhmura.pl dla jednego użytkownika.**

Zestaw zawiera:

- program multimedialny dla placówki, obejmujący ok. 120 ćwiczeń multimedialnych,
- poradnik metodyczny wraz ze scenariuszami do pracy z dziećmi oraz instrukcją obsługi programu w wersji drukowanej i elektronicznej (3 przykładowe scenariusze jak pracować z dziećmi, wykorzystując multimedia)
- ok. 100 kart pracy (wydrukowanych oraz w wersji elektronicznej do samodzielnego wydruku), które stanowią dopełnienie gier animacyjnych.
- Grę **Wyobraźnik**, która doskonale rozwija myślenie metaforyczne. Jest to karciana gra skojarzeń, stworzona do zabawy w przedszkolu, szkole. Składa się z 24 pięknie ilustrowanych tematycznych kart, które mogą być wykorzystywane jako karty metaforyczne lub w inny sposób, jaki przyjdzie nauczycielowi do głowy.

W poradniku metodycznym:

- Wstęp.
- Nota autorska.
- Punktualność rozwojowa dziecka w obszarze kompetencji emocjonalno-społecznych.
- Funkcje emocji i ich kontekst społeczny.
- Sytuacje społeczne oczami dziecka.
- Korzystanie z poradnika w powiązaniu z ćwiczeniami multimedialnymi.
- Przykładowe scenariusze zajęć do kształtowania i utrwalania kompetencji emocjonalno-społecznych
- Technologie informacyjno-komunikacyjne w terapii.
- Praca z aplikacją.
- Warunki korzystania z programu.
- Pomoce tradycyjne.

Co najbardziej podoba się w produkcie?

Zalety programu