

Link do produktu: <https://cezas.com.pl/eduteraeutica-lux-spe-1-3-pakiet-terapeutyczny-dysleksja-dysgrafia-dysortografia-dyskalkulia-roz015-p-6763.html>



## EDUTERAPEUTICA LUX SPE 1-3. PAKIET TERAPEUTYCZNY DYSLEKSJA - DYSGRAFIA - DYSORTOGRAFIA - DYSKALKULIA (ROZ015)

Cena	<b>2 717,00 zł</b>
Dostępność	<b>Dostępność - 3 dni</b>
Czas wysyłki	<b>15 dni</b>
Numer katalogowy	<b>ROZ015</b>
Kod producenta	<b>EI SYSTEM</b>
Kod EAN	<b>5904624771153</b>
Producent	<b>Ei System</b>

### Opis produktu

## EDUTERAPEUTICA LUX SPE 1-3

### PAKIET TERAPEUTYCZNY DYSLEKSJA - DYSGRAFIA - DYSORTOGRAFIA - DYSKALKULIA

Eduteraeutica SPE 1-3 pomagają wychowawcom oraz wspierającym ich specjalistom radzić sobie z **problemami uczniów w wieku 7-10 lat przejawiającymi ryzyko dysleksji lub dyskalkulii**. Karty pracy i pomoce dydaktyczne zostały opracowane w taki sposób, żeby mogły być zastosowane w całej klasie z korzyścią dla wszystkich uczniów. **Pakiet uwzględnienia indywidualne predyspozycje i możliwości uczniów, ale mogą być też stosowane na grupowych lub indywidualnych zajęciach wyrównawczych i kompensacyjno-rewalidacyjnych.**

**W zestawie pomoce dydaktyczne do pracy z uczniami w klasie lub na zajęciach dodatkowych.**

**Pomoce to gry służące m.in. do rozwijania:**

- analizy i syntezy wzrokowej,
- analizy i syntezy słuchowej,
- pamięci i orientacji w przestrzeni,
- porównywania długości i wielkości,
- myślenia operacyjnego,
- umiejętności językowych,
- motoryki oraz koordynacji wzrokowo-słuchowo-ruchowej,
- koncentracji i umiejętności społecznych,

**Pakiet Eduteraeutica SPE 1-3 zawiera:**

- poradnik metodyczny,
- 330 ćwiczeń multimedialnych,
- 209 kart pracy do drukowania i kopiowania,
- grę Figu-miku.
- grę wielkoformatową Pajacyk (do zabawy na dywanie)

### FIGU-MIKU



**Przedsiębiorstwo Zaopatrzenia Szkół CEZAS Sp. z o.o.**

Łęczyńska 37, 20-309 Lublin,  
NIP 7120165368, REGON 430362055  
Nr tel. 81 525 85 51, Nr faks 81 525 86 93  
E-mail: cezas@cezas.com.pl

Pomoc i urozmaicenie zajęć przede wszystkim indywidualnych, jak i grupowych z dziećmi od 5 do 11 lat. Szczególnie przydaje się w pracy z dziećmi z grupy ryzyka dysleksji ze specyficznymi problemami w nauce.

Gra bez wątpienia rozwija analizę i syntezę wzrokową i słuchową, orientację przestrzenną (także w obrębie własnego ciała). Podczas gry uczniowie nabywają umiejętności: poszukiwania, planowania, odpowiedzialności, refleksyjnego spojrzenia na własną pracę. Gra pozwala usprawnić grafomotorykę i koordynację wzrokowo-słuchowo-ruchową. Dzięki zaangażowaniu w proces twórczy dzieci wzbogacają umiejętności społeczne, językowe, myślenie operacyjne, pamięć i koncentrację uwagi. Dzięki wielu możliwym wariantom każdy z graczy znajdzie coś, w czym jest dobry, a odniesione sukcesy pozwolą stać się bardziej pewnymi siebie. W dołączonej instrukcji zamieszczono kilkanaście przykładowych wariantów gry. Kolorowe figury można wykorzystać także do stworzenia własnych wariacji - w zależności od potrzeb i możliwości uczniów.

Gra składa się z 72 kartonowych kolorowych elementów. 4 kart dla nauczyciela i 5 kart pracy dla uczniów oraz dwóch instrukcji obrazkowych.

**PAJACYK**

Pomoc do zajęć grupowych z dziećmi w wieku od 3 do 12 lat. Niewątpliwie przydaje się w pracy z dziećmi z grupy ryzyka dysleksji ze specyficznymi problemami w nauce. *Pajacyk* pomaga w usprawnianiu motoryki i koordynacji wzrokowo-słuchowo-ruchowej, a nauka poprzez ruch i zabawę służy nie tylko kinestetykom. Grę z pewnością można stosować jako ćwiczenie śródlekcyjne. Rozładowuje emocje, nadaje się również jako wypełnienie wolnego czasu uczniów, którzy szybciej od innych skończyli wykonywanie zadań w ławkach. Podczas gry dzieci rozwijają analizę i syntezę wzrokową i słuchową. Ćwiczą orientację przestrzenną (także w obrębie własnego ciała), nabywają też umiejętność planowania.

Z kolei nauczanie i zabawy na konkretach jeszcze bardziej pozwalają uczniom łatwiej przyswoić umiejętności matematyczne, polonistyczne i muzyczne. Do *Pajacyka* dołączono instrukcję, w której zawarto kilkanaście różnych pomysłów na to, jak tę wielkoformatową grę można wykorzystać w pracy z uczniami