

Link do produktu: <https://cezas.com.pl/emocje-gra-planszowa-plansze-dodatkowe-epi075-p-10497.html>



EMOCJE - GRA PLANSZOWA. PLANSZE DODATKOWE (EPI075)

Cena	98,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	EPI075
Producent	EPIDEIXIS

Opis produktu

EMOCJE - GRA PLANSZOWA. PLANSZE DODATKOWE

Emocje - gra planszowa. Plansze dodatkowe to druga część znanej już i cenionej gry, której głównym celem jest rozwijanie umiejętności nazywania, rozumienia i wyrażania własnych emocji.

Gra skierowana jest do dzieci starszych, młodzieży i dorosłych. Może być wykorzystywana zarówno w gabinetach terapeutycznych, pedagogicznych i psychologicznych, jak i w rozgrywkach rodzinnych.

Jak rozmawiać z dziećmi o emocjach

Podobnie jak pierwsza część gry - EMOCJE- NAZYWAM, ROZUMIEM, WYRAŻAM, również ta druga skierowana jest przede wszystkim do dzieci nieco starszych, jak również młodzieży i dorosłych. To gra, w którą można grać podczas terapii w gabinecie pedagogicznym czy psychologicznym, jak również w wolnym czasie w domu, w gronie rodzinnym. W trakcie rozgrywki gracze odpowiadają na pytania lub wykonują zadania, które pomagają im rozpoznawać, nazywać i wyrażać to, co czują i przeżywają. Są to pytania, które skłaniają do zastanowienia się i przemyślenia odpowiedzi. A udzielone odpowiedzi pozwalają grającym coraz lepiej się poznawać.

Gra może być wykorzystywana podczas zajęć indywidualnych, jak również grupowych.

Emocje - nazywam, rozumiem, wyrażam

Pierwsza część gry ([dostępna tutaj](#)) koncentruje się na 4 podstawowych emocjach: radość, złość, smutek i lęk, natomiast część druga wprowadza 6 kolejnych:

- empatia,
- miłość,
- odrzucenie,
- samotność,
- wdzięczność,
- zazdrość.

Wybór tych emocji nie jest przypadkowy. Został podyktowany problemami i trudnościami, jakie obecnie przeżywa wielu młodych ludzi i z jakimi w swojej pracy spotyka się obecnie wielu terapeutów, pedagogów, jak również psychologów pracujących z dziećmi i młodzieżą.

Emocje - plansze dodatkowe

znacznie poszerzają możliwości wykorzystania gry podczas terapii, jak również poza nią. Mechanika gry pozwala

**Przedsiębiorstwo Zaopatrzenia Szkół CEZAS Sp. z o.o.**

Łęczyńska 37, 20-309 Lublin,
NIP 7120165368, REGON 430362055
Nr tel. 81 525 85 51, Nr faks 81 525 86 93
E-mail: cezas@cezas.com.pl

wykorzystywać podczas terapii czy zajęć z młodzieżą jednej, wybranej planszy lub kilku z nich. Jeśli mamy więcej czasu, możemy w jednej rozgrywce wykorzystać nawet aż 6 plansz. To stwarza okazję do przyjrzenia się i omówienia podczas jednych zajęć nawet kilku rodzajów emocji.

Zalety gry:

Podstawowym walorem tej gry jest rozwijanie umiejętności rozpoznawania i nazywania własnych i cudzych emocji, ale gra oferuje również wiele innych możliwości. Kształtuje takie cechy i umiejętności jak:

- współdziałanie,
- tolerancja i akceptacja innych,
- empatia i zrozumienie,
- budowanie/wzmacnianie poczucia własnej wartości,
- nawiązywanie i utrzymywanie pozytywnych relacji,
- aktywne słuchanie,
- komunikacja werbalna i niewerbalna,
- odczuwanie satysfakcji ze wspólnej zabawy i możliwości przebywania w grupie.

W zestawie:

6 trójkątnych plansz odpowiadających wielkością planszom z części pierwszej.
Na każdej planszy znajduje się 20 pytań lub zadań.