

Link do produktu: <https://cezas.com.pl/fairy-tales-in-games-gra-jezykowa-poziom-a1a2-job387-p-10278.html>

FAIRY TALES IN GAMES. GRA JĘZYKOWA / POZIOM A1/A2 (JOB387)

Cena	75,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	JOB387
Kod producenta	ELI ETTOI
Kod EAN	9788853630124
Producent	ELI & ET TOI

Opis produktu

FAIRY TALES IN GAMES. GRA JĘZYKOWA POZIOM A1/A2

Edukacyjna gra planszowa do nauki słownictwa i zasad gramatyki - gra na zapamiętywanie, rozumienie ze słuchu i poszerzenie słownictwa.

Fairy Tales in Games to przygotowana z myślą o dzieciach planszowa gra językowa osadzona w realiach baśniowych łącząca naukę języka angielskiego z poznawaniem tradycyjnych dziecięcych bajek i zgadywanką z wiedzy na ich temat.

Kluczowe cechy gry:

- typ gry: planszowa, karciana, quiz,
- poziom trudności: początkujący / podstawowy (A1-A2),
- ilość graczy: od 2 do 5 osób lub grup dzieci, - przedział wiekowy: dzieci od lat 7 (a także nastolatki, młodzież i dorośli, którym nie przeszkadza bajkowa tematyka),
- ilość proponowanych wariantów rozgrywki: 2 (indywidualni gracze lub drużyny),
- instrukcje: w językach angielskim i polskim.

Gra polecana:

- w trakcie zajęć w szkole: szkoła podstawowa w klasach od 1 do 6,
- w szkołach językowych realizujących kursy języka angielskiego na poziomach A1 i A2,
- w domu (zabawy z przyjaciółmi i rodziną, gry towarzyskie lub prywatne lekcje języka angielskiego).

Możliwość wykorzystania w edukacji zdalnej: Gra w uproszczonej formie może być stosowana w nauczaniu online poprzez użycie funkcji platform e-learningu umożliwiających przesyłanie obrazu w czasie rzeczywistym.

W zestawie:

- plansza,
- 125 kart z pytaniami i odpowiedziami typu A, B, C,
- 7 kart specjalnych,

- pionki,
- żetony,
- kostka do gry,
- instrukcje w językach angielskim i polskim.



Podstawowa forma rozgrywki:

Do dyspozycji graczy jest plansza z pięcioma ścieżkami tematycznymi, po których poruszają się pionki. Każdej ścieżce towarzyszy zestaw kart z pytaniami dotyczącymi jednej z następujących bajek: Peter Pan, Alice in Wonderland, The Jungle Book, The Bremen Town Musicians, Hansel and Gretel. Gracze wykonują rzuty kostką i przesuwają swoje pionki udzielając odpowiedzi na odczytywane z kart pytania quizowe z możliwością wyboru A, B lub C. Zatrzymanie się na wybranych polach specjalnych oznacza dodatkowe zadania takie jak ruch do przodu lub utratę kolejki. Wygrywa gracz lub drużyna, która pierwsza przejdzie pionkiem ścieżki wszystkich pięciu bajek i w ten sposób ukończy grę.

Do gry dołączono teksty poszczególnych bajek na poziomie językowym A1-A2 tak, aby w ramach wprowadzenia do rozgrywki można było zaznajomić dzieci z ich treścią oraz nowym słownictwem.

Standard CEFR: Gra opracowana została w oparciu o kryteria Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego (Common European Framework of Reference for Languages) dla poziomu biegłości językowej A1-A2.



Przedsiębiorstwo Zaopatrzenia Szkół CEZAS Sp. z o.o.

Łęczyńska 37, 20-309 Lublin,
NIP 7120165368, REGON 430362055
Nr tel. 81 525 85 51, Nr faks 81 525 86 93
E-mail: cezas@cezas.com.pl

Wiek: **7+, 7-99**
Liczba graczy: **2+**