

Link do produktu: <https://cezas.com.pl/goplay-licze-i-rozwiazuje-zestaw-multimedialny-dla-dzieci-5-6-lat-hit020-p-10016.html>



GoPlay. LICZĘ I ROZWIĄZUJĘ. ZESTAW MULTIMEDIALNY DLA DZIECI 5-6 LAT (HIT020)

Cena	490,00 zł
Dostępność	Dostępność - 3 dni
Czas wysyłki	15 dni
Numer katalogowy	HIT020
Kod producenta	HITOBITO
Kod EAN	5907772030158
Producent	HITOBITO

Opis produktu

GoPlay. LICZĘ I ROZWIĄZUJĘ. ZESTAW MULTIMEDIALNY DLA DZIECI 5-6 LAT.

GoPlay – przygotuj się do szkoły! Otwarta licencja dla placówki edukacyjnej

- Dla dzieci w wieku 5-6 lat
- W zabawie rozwija umiejętności szkolne
- Przekracza granice i łączy świat wirtualny ze światem realnym
- Zabawy w pomieszczeniach i na zewnątrz
- Praca indywidualna, w małych zespołach i w całej grupie
- Otwarta na inwencję nauczyciela
- Daje nauczycielowi kontrolę nad częścią multimedialną



GoPlay LICZĘ I ROZWIĄZUJĘ to zestaw pomocy dydaktycznych i wykorzystujących je scenariuszy przeznaczonych na zajęcia z dziećmi pięcioletnimi i sześciolatkami, przede wszystkim w przedszkolnych i szkolnych „zerówkach”. Pozwala rozwijać w zabawie umiejętności przygotowujące do szkoły, wykorzystując do tego wzajemne interakcje dzieci i związane z tym emocje.

Zestaw wykorzystuje technologię i multimedia, ale jeszcze częściej korzysta z dużych i małych pomocy do pracy grupowej – na podłodze lub w małych zespołach – na stoliku. W zabawę włączamy też samą przestrzeń wokół nas – zarówno w salach przedszkolnych jak i na zewnątrz budynków. Dzięki temu dzieci w sposób organiczny i jednocześnie rozwijają swoje umiejętności percepcyjne i ruchowe, społeczne i emocjonalne, motoryczne i technologiczne.



W zestawie znalazły się gry, zabawy i scenariusze rozwijające podstawowe umiejętności matematyczne ułatwiające dzieciom rozwijanie myślenia operacyjnego.

Dzieci korzystają z elementów konkretnych nie tyle w zakresie samej fabuły, co przede wszystkim w zakresie możliwości manipulowania.

Manipulować można elementami w materialnej postaci kartoników, klocków, kostek, kamieni i grupujących je sznurków (z możliwością nadania kolejności), woreczków, pudełek jak i w ich wirtualnych odpowiednikach pojawiających się na tablicy multimedialnej lub mniejszych urządzeniach dotykowych (jeżeli są dostępne).

Zawartość zestawu:

- Instrukcja z kartą rejestracyjną i numerem rejestracyjnym
- Elementy kartonowe do samodzielnego wycięcia: 24 formatki
 - o znaki równa się, większe/mniejsze (6 formatek, 24 okrągłe znaki)
 - o serca i gwiazdy (6 formatek, 24 elementy)
 - o strzałki (6 formatek, 24 elementy)
 - o koła i kwadraty (6 formatek, 24 elementy)
- Drewniane kostki do gry z kropkami-cyferkami 30 mm - 1 sztuka
- Kostki do gry z kropkami-cyferkami 16 mm - 6 sztuk
- Plansza w formacie A2

W części cyfrowej:

- 100 ekranów ćwiczeń multimedialnych
- 50 kart pracy do wydrukowania

Aplikacja obejmująca multimedia, zasoby do samodzielnego wydrukowania, poradniki i scenariusze będzie uzupełniana i aktualizowana.

Licencja:

- bezterminowa, obejmuje całą placówkę edukacyjną;
- pozwala na zainstalowanie programu na wszystkich komputerach w placówce;
- pozwala na drukowanie i kopiowanie na użytek placówki materiałów do wydruku zamieszczonych w programie,
- daje dostęp do aktualizacji i uzupełnień aplikacji oraz zasobów.

Wymagania systemowe

Minimalne wymagania sprzętowe to komputer z systemem Windows 7/10 posiadający:

- rozdzielczość ekranu nie mniejsza niż 1024 x 768 pikseli (zalecana rozdzielczość 1920 x 1080 pikseli)
- źródło dźwięku

Program przeznaczony przede wszystkim do pracy z ekranami dotykowymi i tablicami interaktywnymi.

O serii GoPlay:

GoPlay to zestaw pomocy dydaktycznych i wykorzystujących je scenariuszy przeznaczonych na zajęcia z dziećmi pięcioletnimi, przede wszystkim w przedszkolnych i szkolnych „zerówkach”. **Pozwala rozwijać w zabawie umiejętności przygotowujące do szkoły, wykorzystując do tego wzajemne interakcje dzieci i związane z tym emocje.**

Seria wykorzystuje technologię i multimedia, ale jeszcze częściej korzysta z dużych i małych pomocy do pracy grupowej – na podłodze lub w małych zespołach – na stoliku. W zabawę włączamy też samą przestrzeń wokół nas – zarówno w salach przedszkolnych jak i na zewnątrz budynków. Dzięki temu dzieci w sposób organiczny i jednoczesny rozwijają swoje umiejętności percepcyjne i ruchowe, społeczne i emocjonalne, motoryczne i technologiczne.

GoPlay to seria hybrydowa, czyli łącząca w sobie zasoby multimedialne oraz „analogowe” zasoby tradycyjne i odpowiednie metody ich wykorzystania z dziećmi. Autorzy nie ograniczyli się jedynie do zwykłego zsumowania tych zasobów i działań – obie formy przenikają się i łączą, dzięki czemu świat cyfrowy nie jest dla dzieci czymś osobnym – wkracza w przestrzeń klasy i w akcje wykonywane przez dzieci w świecie realnym.

Tablice multimedialne, chociaż coraz częściej są dostępne w przedszkolach nie pozwalają na jednoczesny dostęp całej klasy, dlatego często stosujemy multimedia sterowane przez nauczyciela (nauczyciel decyduje o dynamice i częściowo o treści wydarzeń) – takie podejście nie pozostawia dzieci samych z technologią i jednocześnie zachowuje czynną rolę nauczyciela.

Co znajdziemy w pudełku każdego programu z serii GoPlay?

- Scenariusze zajęć obejmujące różne typy aktywności indywidualnych, zespołowych oraz angażujących całą grupę dzieci
- Mniejsze elementy kartonowe do pracy na stolikach
- Większe elementy kartonowe, nacinane i dziurkowane do pracy na podłodze
- Inne elementy takie jak: plansze stołowe, plansze plenerowe, sznurki, klocki, kostki, woreczki, kamienie
- Elementy do samodzielnego wydrukowania: karty, elementy gier i zabaw
- Gry i zabawy multimedialne

Seria obejmuje następujące 7 części:

- **Rozumiem i mówię**
- **Spostrzegam i rozpoznaję**
- **Liczę i rozwiązuję**
- **Buduję i tworzę**
- **Dbam i szanuję**
- **Współdziałam i czuję**
- **Gram i planuję**

[Kup taniej w zestawie!](#)



Wiek: 5-6