

Link do produktu: <https://cezas.com.pl/gosense-myslenie-matematyczne-specjalne-potrzeby-edukacyjne-6-10-lat-program-interaktywny-hit007-p-10002.html>



## GoSense. MYŚLENIE MATEMATYCZNE. SPECJALNE POTRZEBY EDUKACYJNE 6-10 LAT - PROGRAM INTERAKTYWNY (HIT007)

Cena	<b>790,00 zł</b>
Dostępność	<b>Dostępność - 3 dni</b>
Czas wysyłki	<b>15 dni</b>
Numer katalogowy	<b>HIT007</b>
Kod producenta	<b>HITOBITO</b>
Kod EAN	<b>5907772030035</b>
Producent	<b>HITOBITO</b>

### Opis produktu

## GoSense. MYŚLENIE MATEMATYCZNE. SPECJALNE POTRZEBY EDUKACYJNE 6-10 LAT - PROGRAM INTERAKTYWNY

GoSense – nowa seria pomocy w dydaktyce i terapii. Otwarta licencja dla placówki edukacyjnej

- dla nauczycieli i terapeutów pracujących z dziećmi z grupy ryzyka dysleksji i dyskalkulii,
- również dla dzieci z ADHD, przydatna w pracy z dziećmi ze spektrum autyzmu,
- łączy najnowsze trendy w terapii i metodyce nauczania,
- ergonomiczna forma multimediiów oraz stołowych i podłogowych gier i zabaw,
- praca indywidualna, grupowa i w całej klasie,
- ćwiczenia w ruchu, wzajemne interakcje dzieci, manipulacja przedmiotami,
- poradniki metodyczne, materiały do wydrukowania, materiały dla rodziców i dodatkowe scenariusze online.



Zestaw MYŚLENIE MATEMATYCZNE przeznaczony jest do rozwijania w dzieciach umiejętności myślenia operacyjnego, szczególnie w kontekście rozwiązywania zadań matematycznych.

Elementem zestawu są też ćwiczenia rozwiązywania problemów metodą wnioskowania, sprawdzania, dowodzenia i wyjaśniania oraz proste gry logiczne i strategiczne w postaci multimedialnej i tradycyjnej.



Ćwiczenia oraz multimedialne i planszowe gry i zabawy kształtują elementarną świadomość stałości (ilości, liczby, kształtu) oraz rozwijają umiejętności:

- odwracania procesów,
- abstrahowania,
- uogólniania,
- uściślenia,
- kojarzenia,
- zapamiętywania,
- szacowania wielkości i rzędów wielkości.

### Zawartość zestawu:

- instrukcja użytkownika A5 z numerem seryjnymi i karta rejestracyjną
- 6 woreczków po 18 kamieni (3 woreczki czarnych i 3 woreczki białych)
- 6 woreczków po 3 kości do gry: jedna z kolorami dwie z kropkami-liczbami w każdym
- 6 plansz biurkowych 30 na 30 cm
- 12 kartonowych formatek z małymi kartonowymi cyferkami i znakami
- 18 kartonowych formatek z małymi elementami w różnych kształtach – po 3 w każdym z sześciu kolorów
- 48 woreczków foliowych na drobne elementy kartonowe

W części cyfrowej:

- 100 ekranów interaktywnych ćwiczeń indywidualnych lub multimedialnych ćwiczeń klasowych
- 60 kart pracy współpracujących z elementami kartonowymi i ćwiczeniami multimedialnymi

**W kolejnych aktualizacjach użytkownicy otrzymają dodatkowe materiały.**



## Licencja:

- bezterminowa, obejmuje całą placówkę edukacyjną;
- pozwala na zainstalowanie programu na wszystkich komputerach w placówce;
- pozwala na drukowanie i kopiowanie na użytek placówki materiałów do wydruku zamieszczonych w programie,
- daje dostęp do aktualizacji i uzupełnień aplikacji oraz zasobów.

## Wymagania systemowe

Minimalne wymagania sprzętowe to komputer z systemem Windows 7/10 posiadający:

- rozdzielczość ekranu nie mniejsza niż 1024 x 768 pikseli (zalecana rozdzielczość 1920 x 1080 pikseli)
- źródło dźwięku

**Program przeznaczony przede wszystkim do pracy z ekranami dotykowymi i tablicami interaktywnymi.**

## O serii GoSense:

**GoSense** to seria pomocy dydaktycznych i terapeutycznych wychodząca poza relację dziecko-terapeuta lub dziecko-komputer. Dzięki twórczemu wykorzystaniu technologii oraz dołączeniu małych i wielkowymiarowych pomocy, uczestnicy zajęć rozwijają w ciekawej dla zmysłów formie swoje mocne strony i tam gdzie to możliwe korygują obszary problemowe. Pakiety mogą być wykorzystane **w pracy z całą klasą, w wyodrębnionych grupach i indywidualnie.**

Przeznaczone są dla placówek edukacyjnych i poradni do pracy z dziećmi ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi w wieku 6-10, wspierając równocześnie zaangażowanie rodziców.

Seria sprawdza się przy pracy z dziećmi (lub w klasach obejmujących takie dzieci) ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi z szeroko rozumianej grupy ryzyka dysleksji rozwojowej obejmującej **dysleksję (tu w wąskim znaczeniu), dysgrafię, dysortografię oraz dyskalkulię a także z dziećmi z ADHD.**

Seria jest również dostosowana do potrzeb dzieci ze **spektrum autyzmu**, jednak dostosowanie to nie polega na specjalnym doborze i przeznaczeniu ćwiczeń, a jedynie na ich ergonomii i metodyce, która nie stawia barier i włącza autystycznych uczniów w proces edukacyjny oraz w funkcjonowanie grupy lub klasy.

Dzieci pracują w ruchu i wzajemnych interakcjach, często manipulując materialnymi lub wirtualnymi przedmiotami, co zapewnia prawdziwą konkretyzację zadań, tak potrzebną na etapie wczesnoszkolnym.

**Seria GoSense składa się z 9 części.** Siedem spośród nich jest przeznaczone przede wszystkim dla nauczycieli nauczania wczesnoszkolnego:

1. Funkcje wzrokowe,
2. Słuch i mowa,
3. Orientacja w przestrzeni,
4. Myślenie matematyczne,
5. Koncentracja i samokontrola,
6. Koordynacja i grafomotoryka,
7. Ortografia.

Dwie kolejne części:

1. Dysleksja rozwojowa,
2. Dyskalkulia rozwojowa.

korzystają z tych samych zasobów, ale przygotowane są do pracy w mniejszych grupach lub indywidualnie. Ich użytkownikami będą przede wszystkim terapeuci.

## Co znajdziemy w pudełku każdego programu z serii GoSense?

- Scenariusze zajęć obejmujące różne typy aktywności indywidualnych, zespołowych oraz angażujących całą grupę dzieci
- Mniejsze elementy kartonowe do pracy na stolikach
- Większe elementy kartonowe, nacinane i dziurkowane do pracy na podłodze
- Inne elementy takie jak: plansze stołowe, plansze plenerowe, sznurki, klocki, kostki, woreczki, kamienie
- Elementy do samodzielnego wydrukowania: karty, elementy gier i zabaw
- Gry i zabawy multimedialne

Wiek: **6-10**