

Link do produktu: <https://cezas.com.pl/gosense-orientacja-w-przestrzeni-specjalne-potrzeby-edukacyjne-6-10-lat-program-interaktywny-hit006-p-10001.html>



GoSense. ORIENTACJA W PRZESTRZENI. SPECJALNE POTRZEBY EDUKACYJNE 6-10 LAT - PROGRAM INTERAKTYWNY (HIT006)

Cena	790,00 zł
Dostępność	Na zamówienie
Czas wysyłki	15 dni
Numer katalogowy	HIT006
Kod producenta	HITOBITO
Kod EAN	5907772030028
Producent	HITOBITO

Opis produktu

GoSense. ORIENTACJA W PRZESTRZENI. SPECJALNE POTRZEBY EDUKACYJNE 6-10 LAT - PROGRAM INTERAKTYWNY

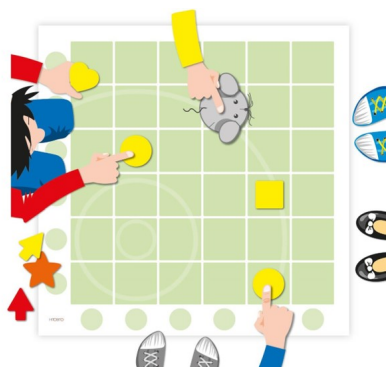
GoSense – nowa seria pomocy w dydaktyce i terapii. Otwarta licencja dla placówki edukacyjnej

- dla nauczycieli i terapeutów pracujących z dziećmi z grupy ryzyka dysleksji i dyskalkulii,
- również dla dzieci z ADHD, przydatna w pracy z dziećmi ze spektrum autyzmu,
- łączy najnowsze trendy w terapii i metodyce nauczania,
- ergonomiczna forma multimediiów oraz stołowych i podłogowych gier i zabaw,
- praca indywidualna, grupowa i w całej klasie,
- ćwiczenia w ruchu, wzajemne interakcje dzieci, manipulacja przedmiotami,
- poradniki metodyczne, materiały do wydrukowania, materiały dla rodziców i dodatkowe scenariusze online.



Zestaw **ORIENTACJA W PRZESTRZENI** jest przeznaczony do kształtowania percepcji i pamięci stosunków przestrzennych oraz umiejętności opisywania relacji w przestrzeni. Zestaw obejmuje ćwiczenia interaktywne dostosowane do tablic multimedialnych, grupowe gry i zabawy planszowe oraz karty pracy, tworzące razem komplementarny zestaw materiałów dydaktycznych.

Lateralizacja i orientacja w przestrzeni jest jednym z istotnych elementów życia codziennego, ale też jedną z umiejętności wymaganych do sprawnego czytania i pisanie.



Zestaw obejmuje ćwiczenia multimedialne oraz wielkowymiarową planszę z elementami kartonowymi służące do rozpoznawania kierunków względem swojego ciała, względem elementów otoczenia (np. okno, drzwi) oraz względem innych osób i fabularnych postaci.

Dzieci uczą się rozpoznawania tych samych kształtów niezależnie od ich położenia i odróżniania obiektów od ich lustrzanego odbicia.

W fabularnych ćwiczeniach dzieci uczą się sterowania postaciami przy pomocy komend kierunkowych oraz poznają namiastkę układu współrzędnych.

Zawartość zestawu:

- instrukcja użytkowania A5 z numerem seryjnymi i karta rejestracyjną
- plansza podłogowa 135 na 135 cm
- 6 kartonowych formatek po 4 cyfry lub znaki matematyczne na każdej
- 18 kartonowych formatek po 4 kształty na każdej – strzałki, koła, kwadraty, serca, gwiazdy w sześciu kolorach
- 12 kartonowych formatek z nacięciami i dziurkami – 6 okrągłych i 6 kwadratowych

W części cyfrowej:

- 50 ekranów interaktywnych ćwiczeń indywidualnych lub multimedialnych ćwiczeń klasowych



- 30 kart pracy współpracujących z elementami kartonowymi i ćwiczeniami multimedialnymi

W kolejnych aktualizacjach użytkownicy otrzymają dodatkowe materiały.

Licencja:

- bezterminowa, obejmuje całą placówkę edukacyjną;
- pozwala na zainstalowanie programu na wszystkich komputerach w placówce;
- pozwala na drukowanie i kopiowanie na użytek placówki materiałów do wydruku zamieszczonych w programie,
- daje dostęp do aktualizacji i uzupełnień aplikacji oraz zasobów.

Wymagania systemowe

Minimalne wymagania sprzętowe to komputer z systemem Windows 7/10 posiadający:

- rozdzielczość ekranu nie mniejsza niż 1024 x 768 pikseli (zalecana rozdzielczość 1920 x 1080 pikseli)
- źródło dźwięku

Program przeznaczony przede wszystkim do pracy z ekranami dotykowymi i tablicami interaktywnymi.

O serii GoSense:

GoSense to seria pomocy dydaktycznych i terapeutycznych wychodząca poza relację dziecko-terapeuta lub dziecko-komputer. Dzięki twórczemu wykorzystaniu technologii oraz dołączeniu małych i wielkowymiarowych pomocy, uczestnicy zajęć rozwijają w ciekawej dla zmysłów formie swoje mocne strony i tam gdzie to możliwe korygują obszary problemowe. Pakiety mogą być wykorzystane **w pracy z całą klasą, w wyodrębnionych grupach i indywidualnie.**

Przeznaczone są dla placówek edukacyjnych i poradni do pracy z dziećmi ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi w wieku 6-10, wspierając równocześnie zaangażowanie rodziców.

Seria sprawdza się przy pracy z dziećmi (lub w klasach obejmujących takie dzieci) ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi z szeroko rozumianej grupy ryzyka dysleksji rozwojowej obejmującej **dysleksję (tu w wąskim znaczeniu), dysgrafię, dysortografię oraz dyskalkulię a także z dziećmi z ADHD.**

Seria jest również dostosowana do potrzeb dzieci ze **spektrum autyzmu**, jednak dostosowanie to nie polega na specjalnym doborze i przeznaczeniu ćwiczeń, a jedynie na ich ergonomii i metodyce, która nie stawia barier i włącza autystycznych uczniów w proces edukacyjny oraz w funkcjonowanie grupy lub klasy.

Dzieci pracują w ruchu i wzajemnych interakcjach, często manipulując materialnymi lub wirtualnymi przedmiotami, co zapewnia prawdziwą konkretyzację zadań, tak potrzebną na etapie wczesnoszkolnym.

Seria GoSense składa się z 9 części. Siedem spośród nich jest przeznaczone przede wszystkim dla nauczycieli nauczania wczesnoszkolnego:

1. Funkcje wzrokowe,
2. Słuch i mowa,
3. Orientacja w przestrzeni,
4. Myślenie matematyczne,
5. Koncentracja i samokontrola,
6. Koordynacja i grafomotoryka,
7. Ortografia.

Dwie kolejne części:

1. Dysleksja rozwojowa,
2. Dyskalkulia rozwojowa.

korzystają z tych samych zasobów, ale przygotowane są do pracy w mniejszych grupach lub indywidualnie. Ich użytkownikami będą przede wszystkim terapeuci.

Co znajdziemy w pudełku każdego programu z serii GoSense?

- Scenariusze zajęć obejmujące różne typy aktywności indywidualnych, zespołowych oraz angażujących całą grupę dzieci
- Mniejsze elementy kartonowe do pracy na stolikach
- Większe elementy kartonowe, nacinane i dziurkowane do pracy na podłodze
- Inne elementy takie jak: plansze stołowe, plansze plenerowe, sznurki, klocki, kostki, woreczki, kamienie
- Elementy do samodzielnego wydrukowania: karty, elementy gier i zabaw
- Gry i zabawy multimedialne

Wiek: **6-10**