

Link do produktu: <https://cezas.com.pl/english-championship-gra-do-nauki-jezyka-angielskiego-poziom-a2-b1-sos781-p-10465.html>

ENGLISH CHAMPIONSHIP - GRA DO NAUKI JĘZYKA ANGIELSKIEGO /POZIOM A2-B1 (SOS781)



Cena	74,00 zł
Dostępność	Na zamówienie
Numer katalogowy	SOS781
Kod EAN	9788853613721
Producent	ELI & ET TOI

Opis produktu

ENGLISH CHAMPIONSHIP - GRA DO NAUKI JĘZYKA ANGIELSKIEGO /POZIOM A2-B1

Wersja z rozbudowaną instrukcją w języku polskim.

Edukacyjna gra planszowa do nauki angielskiego w formie konkursu z wiedzy o krajach anglojęzycznych - quiz kulturowy.

Cele językowe i kulturowe:

- nauka słownictwa języka angielskiego,
- nauka wyrażen idiomatycznych,
- rewizja znajomości zasad gramatyki, w tym konstruowania zdań pytających,
- nauka rozumienia ze słuchu,
- nauka mówienia.
- poznawanie geografii, kultury, historii i tradycji krajów anglojęzycznych

Poziom trudności

Podstawowy (**A2**) lub średnio zaawansowany (**B1**) - przy użyciu oddzielnych zestawów kart), bądź poziom mieszany **A2-B1** przy użyciu obu zestawów kart równocześnie,

Zestaw zawiera:

- składaną kartonową planszę o wymiarach 40x40cm
- dwie talie kart po 66 sztuk
- 60 kolorowych żetonów
- kostkę do gry
- broszurę metodyczną w języku angielskim,
- broszurę metodyczną w języku polskim,
- dodatkową kostkę do gry.

Warianty rozgrywki:



Podstawowy:

Do dyspozycji graczy jest plansza oraz dwie talie kart zawierających pytania z następujących dziedzin:

- kultura, sztuka, muzyka, kino, literatura
- geografia
- historia, tradycje, szkoła, edukacja, bezpieczeństwo drogowe,
- zdrowy tryb życia i zdrowe odżywianie, czas wolny, sport
- nauki przyrodnicze, zwierzęta, technologia, astronomia

Pod każdym z pytań umieszczonych na karcie znajdują się trzy odpowiedzi, z których jedna (wyróżniona pogrubionym drukiem) jest poprawna.

Przykładowy wariant:

Każdy z uczestników gry ma za zadanie wykonać rzut kostką, przesunąć pionek i odpowiedzieć na pytanie odczytane z karty. Wskazanie poprawnej odpowiedzi premiowane jest otrzymaniem żetonu w odpowiednim kolorze. Wygrywa ten z graczy, który jako pierwszy udzieli poprawnych odpowiedzi na zadane pytania w pięciu głównych kategoriach tematycznych odpowiadających pięciu kolorom na planszy.

Istnieje możliwość przeprowadzenia gry bez konieczności użycia planszy, co jest szczególnie istotne w przypadku wykorzystania gry podczas lekcji w sali lekcyjnej z klasycznym układem ławek.

Gra znajduje ponadto zastosowanie jako materiał do wszelkiego rodzaju olimpiad i konkursów z wiedzy o geografii, cywilizacji i kulturze krajów anglojęzycznych (w tym Wielkiej Brytanii, Irlandii oraz Stanów Zjednoczonych), a także przygotowania do matury z języka angielskiego.

Wiek: **7+**