

Link do produktu: <https://cezas.com.pl/interaktywna-podloga-funfloor-edu-led-p-10211.html>



INTERAKTYWNA PODŁOGA FUNFLOOR EDU LED

Cena **12 769,00 zł**

Dostępność **Dostępny**

Kod producenta **FUNFLOOR**

Producent **FunFloor**

Dla szkoły/przedszkola

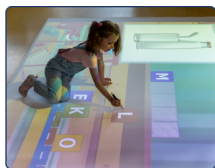


Opis produktu

INTERAKTYWNA PODŁOGA FunFloor EDU LED

W PAKIECIE: 210 GIER, PILOT, UCHWYT SUFITOWY, INSTRUKCJA OBSŁUGI

- podłoga z bogatym pakietem gier i zabaw edukacyjnych, dedykowana do szkół i przedszkoli
- 210 gier w pakiecie: 50 gier PLAY, 50 gier EDU, 10 gier EKOLOGIA, 100 gier ANGIELSKI
- Jasność projektora LED: 2000 LED LUMEN
- Obsługa za pomocą pilota
- Podział gier na grupy
- Projektor w poziomie



Interaktywna Podłoga FunFloor EDU LED to przełomowe rozwiązanie, które nie tylko tworzy interaktywną przestrzeń, ale także stymuluje kreatywność i dostarcza niezapomniane doświadczenia w dziedzinie nauki i rozrywki. Jest to idealny wybór dla tych, którzy poszukują innowacyjnych narzędzi do edukacji i zabawy.

Wysokiej jakości projektor LED

Kluczowym elementem tego urządzenia jest projektor o jasności 2000 LED Lumenów, co zapewnia wyraźny i ostry obraz oraz nasycone kolory. Ta znakomita jakość wizualna zwiększa atrakcyjność doświadczeń użytkowników i inspirowanie do nauki oraz rozwoju kreatywności.

Szybkość, ekologia i wygoda

Interaktywna Podłoga FunFloor EDU LED wyróżnia się szybkim włączaniem i wyłączeniem urządzenia, co zwiększa wygodę



użytkowania. Ponadto, jej ekologiczność oraz brak konieczności wymiany lampy sprawiają, że jest to efektywne i przyjazne dla środowiska rozwiązanie. Jest idealna do różnych zastosowań, zarówno edukacyjnych, jak i rozrywkowych.

Wybierz FunFloor EDU LED i przekształć swoją przestrzeń w miejsce pełne innowacji, wiedzy i zabawy. To nowa era edukacji, która rozwija kreatywność i inspirowanie do zdobywania wiedzy.

FunFloor EDU LED jest doskonałym rozwiązaniem wspomagającym naukę na wczesnym etapie edukacji zaczynając od nauki prostych czynności, poprzez naukę literek, cyferek, owoców, zwierząt. Zajęcia edukacyjne przeplatane z grami tworzącymi pakiet PLAY sprawiają że nauka jest niezwykle ciekawa i angażująca wszystkie dzieci. Najczęściej używany w szkołach i przedszkolach.

FunFloor EDU wyposażony jest w pakiet 210 gier: 50 gier z pakietu PLAY, 50 gier z pakietu EDU, 100 gier z pakietu ANGIELSKI oraz 10 gier z pakietu Ekologia. Lampa o jasności 3200 bardzo dobrze sprawuje się w warunkach normalnego użytkowania w salach lekcyjnych, świetlicach i w przedszkolach.

Istnieje możliwość wzbogacenia FunFloor EDU o dodatkowe pakiety gier, matę winylową na podłogę oraz zamówienie pisaków interaktywnych, które również są obsługiwane w tej wersji.

Pakiety gier

FunFloor Edu zawiera 4 pakiety tematyczne, w których jest razem 210 gier:



**Pakiet EDU
50**



**Pakiet
PLAY 50**



**Pakiet
JĘZYK
ANGIELSKI
100**



**Pakiet EKO
10**

- **Pakiet PLAY 50** - zróżnicowany zestaw gier zabawowo-sportowych, który pokazuje największe możliwości interaktywnej podłogi. Piłka nożna, łapanie pingwinów, odkrywanie skarbów pod piaskiem to doskonały przerywnik w nauce ale również główna atrakcja w salach zabaw.

- **Pakiet EDU 50** - pakiet stworzony w oparciu o podstawę programową Ministra Edukacji Narodowej do nauki w przedszkolach. Tworząc ten pakiet położyliśmy nacisk na edukację najmłodszych i rozwój wszystkich podstawowych obszarów, od kształtowania umiejętności społecznych, naukę higieny, promocję zdrowia jak również poznawanie cyferek, literek, dźwięków aż po elementy geografii. Po za przedszkolami pakiet EDU jest używany bardzo często w klasach 1-3.

- **Pakiet JĘZYK ANGIELSKI**- został przygotowany przez grono doświadczonych filologów i tłumaczy w taki sposób, żeby korzystać z niego mogły zarówno dzieci przedszkolne jak i uczniowie szkół podstawowych. Pakiet zawiera 100 gier podzielone na 30 działów. Każdy z nich zakończony jest testem Einsteina, podczas którego można utrwalić zdobytą wiedzę. Opracowany pakiet zawiera bogate słownictwo (ponad 500 słówek), co czyni go świetnym narzędziem do nauki języka angielskiego.

- **Pakiet EKO 10** - pakiet Ekologia stworzony został aby edukować i zwiększać świadomość ekologiczną. Pakiet zawiera 10 gier związanych z segregacją, sprzątaniami i rozkładaniem się odpadów. Gry ekologiczne mają za zadanie zaszczepić nawyk dbania o naszą planetę.

Gwarancja 24 m-ce

* dywan interaktywny to urządzenie multimedialne, które wyświetla obraz na podłożu. Składa się z projektora, systemu czujników ruchu, specjalnego oprogramowania oraz komputera, które zostały umieszczone w jednej obudowie. Wykorzystana technologia umożliwia poruszanie się po wyświetlanym obrazie, który reaguje na nasz ruch.

Specyfikacja

Specyfikacja Interaktywnej Podłogi FunFloor EDU

Projektor

Projektor krótkoogniskowy Tak

Jasność 3200 ANSI Lumenów

Kontrast 13000:1



Żywotność lampy (tryb normal) Min. 4500 h
Projektor krótkoogniskowy Tak
Zasilanie / Pobór prądu
Zasilanie 230 V
Maksymalny pobór mocy 375 W
Pobór mocy gdy urządzenie wyłączone 0 W
Komputer
Procesor Intel lub równoważny
Dysk SSD mSATA, MLC, min. 16GB
Pamięć RAM Min 2GB
Płyta główna 4 x USB 3.0, D-Sub, HDMI, DC-In, Audio, Mic, mSATA
Dźwięk
Wbudowane głośniki Tak
Moc Min. 10 W
Inne
Ustawienie projektora w zestawie Poziomo (prawidłowa wentylacja)
Złącza USB x2szt, Audio, MIC, LAN
Złącza opcjonalnie HDMI, VGA
Kamera wykrywająca ruch Tak
Pilot zdalnego sterowania Tak
Uchwyt sufitowy w zestawie Tak
Kabel zasilający w zestawie Tak
Instrukcja obsługi w języku polskim Tak
Możliwość montażu do ściany Tak
Kolor Biały
Wymiary maksymalne 51cm x 31cm x 20cm
Waga maksymalna 9,5 kg
System operacyjny Linux
Ilość animacji Min. 80
Podział gier na grupy Tak
Tryb automatycznego przełączania gier Tak
Typ przewodowej karty sieciowej 10/100/1000 Mbit/s
Typ bezprzewodowej karty sieciowej IEEE 802.11n/g//b
Gotowy do połączenia internetowego Tak
Możliwość dodawania gier przez internet Tak
Możliwość zdalnej aktualizacji Tak
WiFi Tak
Gwarancja na system z wyłączeniem lampy 24 miesiące
Gwarancja na lampę 12 miesięcy lub 2000 godzin pracy
CERTYFIKAT ISO 9001 TAK



Rozmiar wyświetlanego obrazu

Wysokość pomieszczenia (cm)	Rozmiar wyświetlanego obrazu (cm)
240	198 x 149
250	206 x 155
260	215 x 162
270	224 x 168
280	232 x 174
290	240 x 180
300	249 x 187
310	194 x 258
315	262 x 197
320	266 x 200
330	275 x 209
340	283 x 213
350	292 x 219