

Link do produktu: <https://cezas.com.pl/jump-talk-gra-plenerowa-do-nauki-j-angielskiego-poziom-a1-job377-p-10314.html>

JUMP & TALK - GRA PLENEROWA DO NAUKI J. ANGIELSKIEGO /POZIOM A1 (JOB377)

Cena	899,01 zł
Dostępność	Na zamówienie
Czas wysyłki	15 dni
Numer katalogowy	JOB377
Kod producenta	REGIPIO
Producent	REGIPIO

Opis produktu

JUMP& TALK - GRA PLENEROWA DO NAUKI J. ANGIELSKIEGO

SKACZ I MÓW! POZIOM A1

Gra JUMP AND TALK / SKACZ I MÓW jest przeznaczona dla najmłodszych graczy. Dzięki prostym poleceniom umieszczonym na planszy możesz sprawdzić znajomość dni tygodnia, pór roku czy policzyć do dziesięciu. Dzięki pechowym i szczęśliwym polom zyskujesz dodatkowe rzuty kostką, stoisz kolejkę lub przemieszczasz się na wskazane pole. Element zaskoczenia gwarantowany.

Korzyści językowe

- ćwiczy swobodę spontanicznego wypowiedzania się po angielsku
- ułatwia opanowanie podstawowych pojęć takich jak dni tygodnia, pory roku, pogoda
- pomaga w wykorzystywaniu zagadnień w kontekście oraz w codziennych sytuacjach
- wypowiedzanie się po angielsku

Wyjątkowe aspekty gry:

Plansza edukacyjna SKACZ I MÓW może być z powodzeniem wykorzystywana zarówno na lekcjach, jak i wydarzeniach językowych czy piknikach. Świetnie sprawdzi się nie tylko plenerze ale też w pomieszczeniach.

Cechy gry:

- **ekscytująca** – dzięki temu, że gracze są własnymi pionkami rozgrywka jest niesamowicie wciągająca i urozmaicona
- **atrakcyjna** – zawartość gry stanowi duża i pięknie zaprojektowana plansza oraz kostka, wykonane z dbałością o każdy szczegół
- **niepowtarzalna** – plansze oparte na autorskim pomysśle to jedyne takie narzędzia edukacyjne na rynku

Co znajdziesz w pudełku?

- Plansza z materiału banerowego o wymiarach 2,5m x 3,5m do wykorzystania w pomieszczeniach i na zewnątrz
- Kostka o wymiarach 30cm x 30cm x 30cm



Przedsiębiorstwo Zaopatrzenia Szkół CEZAS Sp. z o.o.

Łęczyńska 37, 20-309 Lublin,
NIP 7120165368, REGON 430362055
Nr tel. 81 525 85 51, Nr faks 81 525 86 93
E-mail: cezas@cezas.com.pl

-
- Instrukcja

Liczba graczy: **1+**, **1-10**