

Link do produktu: <https://cezas.com.pl/just-the-job-gra-do-nauki-jezyka-angielskiego-poziom-a2-sos258-p-4626.html>

## JUST THE JOB - GRA DO NAUKI JĘZYKA ANGIELSKIEGO /POZIOM A2 (SOS258)

Cena	<b>69,90 zł</b>
Dostępność	<b>Na zamówienie</b>
Czas wysyłki	<b>15 dni</b>
Numer katalogowy	<b>SOS258</b>
Kod EAN	<b>9788881480845</b>
Producent	<b>ELI &amp; ET TOI</b>

### Opis produktu

## JUST THE JOB - GRA DO NAUKI JĘZYKA ANGIELSKIEGO /POZIOM A2

Wersja z rozbudowaną instrukcją w języku polskim oraz dodatkową kostką do gry.  
Gra karciana

Zespołowa gra językowa umożliwiająca opanowanie 40 najważniejszych nazw zawodów w języku angielskim.

### Cele językowe:

- nauka nazw zawodów w języku angielskim oraz stymulowanie umiejętności zapamiętywania oraz kojarzenia ze sobą wyrazów, zdań i obrazków
- doskonalenie pamięci, koncentracji i spostrzegawczości.

### Zestaw zawiera:

-120 kart (w tym 40 kart z nazwami zawodów, 40 z opisami zawodów, oraz 40 z ilustracjami zawodów)  
-broszurę metodyczną w języku angielskim opisującą reguły gry i różne scenariusze prowadzenia rozgrywki oraz zawierającą sugestie dotyczące możliwych sposobów wykorzystania gry w trakcie zajęć,  
-dodatkową kostkę do gry,  
-rozbudowaną instrukcję w języku polskim, zawierającą wprowadzenie metodyczne dla nauczycieli, rodziców oraz samych graczy, rozbudowane scenariusze rozgrywek, propozycje zabaw i ćwiczeń edukacyjnych, przeznaczony do kopiowania praktyczny słowniczek wyrazów używanych w grze wraz z tłumaczeniem na język polski i transkrypcją fonetyczną..

### Warianty rozgrywki:

Jeden z wielu możliwych scenariuszy prowadzenia rozgrywki: Należy potasować ze sobą znajdujące się w zestawie trzy talie kart (z nazwami zawodów, opisami zawodów, oraz ilustracjami zawodów) i rozdać uczestnikom gry po 9 kart. Pozostałe karty należy ułożyć odwrócone na środku stołu. Celem gry jest utworzenie jak największej ilości pasujących do siebie trójek kart (nazwa zawodu - opis zawodu - ilustracja zawodu). Gracze ciągną kolejno po jednej karcie odkładając jednocześnie inną kartę, która nie jest im potrzebna, a z której może skorzystać inny uczestnik gry. Wygrywa ten z graczy, który jako pierwszy utworzy trzy karciane "trójki" lub w serii kilku bądź kilkunastu rozdań łączy ich najwięcej.



**Przedsiębiorstwo Zaopatrzenia Szkół CEZAS Sp. z o.o.**

Łęczyńska 37, 20-309 Lublin,  
NIP 7120165368, REGON 430362055  
Nr tel. 81 525 85 51, Nr faks 81 525 86 93  
E-mail: cezas@cezas.com.pl

---

Wiek: 7+