

Link do produktu: <https://cezas.com.pl/kodowanie-z-dlugopisem-3d-banach-modul-dla-przedszkoli-roz048-1-p-9872.html>

KODOWANIE Z DŁUGOPISEM 3D BANACH - MODUŁ DLA PRZEDSZKOLI (ROZ048-1)



Cena	990,00 zł
Dostępność	Dostępność - 3 dni
Czas wysyłki	15 dni
Numer katalogowy	ROZ048-1
Kod producenta	EI SYSTEM
Producent	Ei System

Opis produktu

KODOWANIE Z DŁUGOPISEM 3D BANACH MODUŁ EDUKACYJNY DLA PRZEDSZKOLI

Kodowanie z długopisem 3D Banach to logiczna gra, która składa się z pakietu materiałów, kartonów, planszy oraz długopisu 3D.

Przeznaczona jest na zajęcia grupowe oraz indywidualne.

Przedszkolaki bawiąc się, rozwiązują zagadki i wymyślają kody, korzystając przy tym z najnowszych narzędzi, jakim jest długopis 3D.

Dlaczego warto połączyć długopis 3D z kodowaniem?

Długopisem 3D dzieci wykonują wybrane elementy do gry, ćwicząc przy tym koncentrację

uwagi, jak również percepcję wzrokową i motorykę małą.

Jak uczymy?

- 1) Przez zabawę - w ruchu i w działaniu
- 2) Różnorodnie - w zakresie języka, obrazu, dźwięku i fabuły
- 3) Na dywanie i w przestrzeni 3D - przy pomocy zadań i gier

Zabawy w Kodowaniu z długopisem 3D Banach:

Kodowanie z długopisem 3D Banach to osiem fascynujących zabaw rozwijających umiejętności logicznego myślenia. Dzieci poznają postać kraba, który przemierza morskie głębiny w poszukiwaniu muszli. W każdej z zabaw krab musi przejść labirynt, a dzieci będą mu w tym pomagać, kodując jego ruchy. Napotkają oczywiście przeszkody i będą musiały sobie z nimi poradzić. Ćwiczenia w ramach każdej zabawy są ze sobą powiązane, ale nie trzeba wykonywać ich w jednym ciągu. Przebieg zabawy można dostosować do wielu i umiejętności dzieci.

Zabawy w grze ucą dzieci:

- kodowania,
- nawiązywania relacji rówieśniczych,
- współdziałania z innymi dziećmi,
- układania i rozwiązywania zagadek,



- eksperymentowania i przewidywania,
- określania kierunków i ustalania położenia przedmiotów.

Zestaw zawiera:

- Długopis 3D Banach z filamentem na start
- Plansza do zabaw i układania labiryntów
- 88 elementów kartonowych do budowania labiryntów i zadań
- 8 kart pracy do wykonania długopisami 3D zwierzątek z zabaw
- „Banaszki” - ruchome, nakręcane elementy, które będą podstawą wykonanych długopisem 3D zwierzątek,
- Poradnik metodyczny z 8 scenariuszami zajęć

Wykorzystanie Kodowania z długopisem 3D Banach jest to pierwszy krok w rozwijaniu umiejętności myślenia komputacyjnego u dzieci, czyli szukania rozwiązań problemu.

Opiera się ono na:

- dzieleniu zadania na mniejsze elementy,
- rozwiązywaniu zagadek i łamigłówek,
- określaniu istoty samego problemu,
- pokazywaniu reguł i poprawnych rozwiązań.