

Link do produktu: <https://cezas.com.pl/lets-talk-karty-konwersacyjne-do-nauki-jezyka-angielskiego-poziom-b1-c1-gra057-p-7979.html>



LET'S TALK - KARTY KONWERSACYJNE DO NAUKI JĘZYKA ANGIELSKIEGO /POZIOM B1-C1 (GRA057)

Cena	72,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	GRA057
Producent	ELI & ET TOI

Opis produktu

LET'S TALK - KARTY KONWERSACYJNE DO NAUKI JĘZYKA ANGIELSKIEGO /POZIOM B1-C1

Gra na bazie kart konwersacyjnych, rozwijająca umiejętność mówienia po angielsku na poziomach Intermediate i Advanced.

Let's talk! jest zestawem kart ćwiczących sprawność mówienia w zakresie swobodnego wyrażania opinii, życzeń, obaw i opisywania wrażeń dotyczących otaczającego świata, do wykorzystania jako karty do nauki mówienia oraz jako gra towarzyska w konwencji Jak dobrze znasz inne osoby?

Tematyka i cele językowe:

- stymulowanie konwersacji i umiejętności argumentacji,
- poznawanie nowego słownictwa,
- ćwiczenie form komunikacji.

Dodatkowe korzyści: Gra doskonali sprawności umysłowe takie jak pamięć, koncentracja i spostrzegawczość, sprzyja skutecznemu zapamiętywaniu oraz uczy aktywności i zdrowej rywalizacji, a jej ludyczny charakter pomaga w nawiązywaniu relacji społecznych z pozostałymi uczestnikami gry oraz wpływa pozytywnie na zredukowanie dystansu pomiędzy uczniem i uczącym.

Warianty rozgrywki

Podstawowe formy wykorzystania:

Zestaw składa się z kart z pytaniami i odpowiedziami typu A, B, C, podzielonymi na sześć następujących działów: superpowers, annoying things, wishes, opinions, fears oraz never ever. Karty te mogą pełnić rolę tw. kart konwersacyjnych służących do formułowania wypowiedzi (osoba losuje bądź wybiera kartę i buduje wypowiedź na dany temat) lub być wykorzystane w konwencji następującej rozgrywki: jeden z graczy wykonuje rzut kostką wyznaczającą typ karty do wylosowania, a następnie losuje kartę i odczytuje na głos pytanie oraz proponowane odpowiedzi. Zadaniem pozostałych zawodników jest odgadnięcie, którą odpowiedź wybrał gracz. Konfrontacja w tym zakresie wymaga od graczy uzasadnienia własnego wyboru i jest okazją do przedstawienia osobistego punktu widzenia oraz do wymiany poglądów i dyskusji w grupie. Każdy z zawodników, który wytypuje odpowiedź zgodną z wyborem dokonany gracz, otrzymuje punkt. Wygrywa zawodnik, który w trakcie rozgrywki zbiera najwięcej punktów.

Możliwość wykorzystania w edukacji zdalnej:



Przedsiębiorstwo Zaopatrzenia Szkół CEZAS Sp. z o.o.

Łęczyńska 37, 20-309 Lublin,
NIP 7120165368, REGON 430362055
Nr tel. 81 525 85 51, Nr faks 81 525 86 93
E-mail: cezas@cezas.com.pl

Gra w uproszczonej formie może być stosowana w nauczaniu online poprzez użycie funkcji platform e-learningu umożliwiających przesyłanie obrazu w czasie rzeczywistym.

W zestawie:

- 132 karty podzielone na 6 kategorii,
- kostka do gry,
- 60 żetonów,
- instrukcja w języku angielskim.

Wiek: **10+**

Liczba graczy: **2-4 os.**