

Link do produktu: <https://cezas.com.pl/matematyka-bez-reszty-czesc-2-program-interaktywny-mat319-p-5175.html>

MATEMATYKA BEZ RESZTY - CZĘŚĆ 2 - PROGRAM INTERAKTYWNY (MAT319)

Cena	799,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	MAT319
Kod producenta	EDUEXPERT
Producent	EDUEXPERT

Opis produktu

MATEMATYKA BEZ RESZTY - CZ. 2

Wersja językowa: polska

Ilość stanowisk: otwarta na placówkę

Typ licencji: edukacyjna

Ważność licencji: bezterminowa, płatne aktualizacje (opcja)

ZOBACZ DEMO PROGRAMU

"Matematyka bez reszty" ("Maths in Use") został nominowany do prestiżowej, międzynarodowej nagrody "The London Book Fair Excellence Awards 2017", przyznawanej za wybitne osiągnięcia wydawnicze.

Produkt przystosowany do pracy z uczniami o Specjalnych Potrzebach Edukacyjnych (SPE).

„Matematyka bez reszty” to trzyczęściowy multimedialny produkt edukacyjny dla szkół podstawowych, przeznaczony do nauki przedmiotów matematyczno-przyrodniczych w edukacji wczesnoszkolnej. Zawiera pakiet ćwiczeń, interakcji, zabaw, gier oraz filmy interaktywne do szybkiego i efektywnego wykorzystania podczas zajęć szkolnych.

Druga część programu „Matematyka bez reszty” zawiera 1 500 zadań do trzech Przygód Tematycznych – Dawne dzieje, Polska w świecie, Zawody – wprowadzających zagadnienia związane z matematyką:

- 18 filmów edukacyjnych – wprowadzających w zagadnienia poruszane w tej części i łączące je z realnym światem,
- 9 interakcji – dających możliwość zabawy dla całej klasy np. w nauce rytmu, czy zasad kupowania w sklepie,
- 18 ćwiczeń – pozwalających na utrwalenie wiedzy z zakresu matematyki.

W części II „Matematyki bez reszty” rozwinięte jest kodowanie. Uczniowie, znajdując określone liczby na skali, mają za zadanie odkodowanie hasła. Polega to na podstawieniu określonych liter pod określone liczby.

Zakresy programowe części II:

- dodawanie/odejmowanie,
- figury płaskie i przestrzenne,
- miary/ wagi/ czas/ temperatura,
- mnożenie/dzielenie,
- własności liczb,
- kodowanie,

Cały program "Matematyka bez reszty" obejmuje trzy części, odpowiadające zakresem tematycznym klasom 1-3 – całość jest dostosowana do podstawy programowej i umożliwia pracę z uczniami ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi.



Grafiki i interakcje przedstawiają rzeczywiste obrazy - do minimum ograniczone są nierealistyczne animacje. Polecenia zadań są tekstowe i dźwiękowe. Ponadto nauczyciel swobodnie może zmienić język - tak, aby przejść przez dane zadanie po angielsku i powrócić do wersji polskiej.

Całość zaprojektowana jest w taki sposób, aby wszystkie elementy aktywne były w zasięgu ręki dziecka - co jest szczególnie ważne w pracy przy tablicy interaktywnej. Nauczyciel ma wiele możliwości pracy z programem. Inspiracje może znaleźć w dołączonych do produktów przewodnikach i scenariuszach zabaw i zajęć.

Postacie przewodnie „Matematyki bez reszty” są prawdziwe - mają swoje problemy, pasje, marzenia. Technologia nie musi oznaczać odrealnienia. Tworzymy połączenie z codziennością.

„Matematyka bez reszty”:

- Pomaga odkrywać fascynujący świat liczb, figur, miar i wag, muzyki oraz programowania,
- Każda z trzech części zawiera oddzielny moduł z ćwiczeniami z kodowania i programowania,
- Wspomaga realizację podstawy programowej w zakresie TIK,
- Zachęca uczniów do uczenia się na błędach, a także do szukania rozwiązań, powiązań i ciągów przyczynowo-skutkowych,
- Wspiera naukę samodzielnego rozwiązywania problemów i logicznego myślenia,
- Pomaga wykorzystywać nowoczesne technologie w przyjazny i twórczy sposób,
- Stanowi doskonałe połączenie zabawy z nauką,
- Wprowadza zagadnienia poprzez sytuacje dnia codziennego,
- Zachęca do poznawania świata i szukania w nim odniesień do nauki.

CECHY SZCZEGÓLNE:

- KODOWANIE - każda część zawiera ciekawe ćwiczenia z kodowania ze stopniowaniem poziomu trudności
- DWUJĘZYCZNOŚĆ - zmień język w dowolnym momencie. Dostępna wersja z językiem angielskim.
- DOWOLNOŚĆ NOŚNIKA MULTIMEDIALNEGO - program dedykowany jest na tablicę interaktywną, doskonale sprawdzi się także na komputerze, tablecie.
- WYKORZYSTANIE W RÓŻNYCH WARUNKACH - w domu, w szkole, podczas wycieczek szkolnych.
- INTERNET - jeśli w Twojej szkole jest słaby Internet, nie jest to już problemem. „Matematyka bez reszty” działa online i offline - zgraj potrzebne materiały na pendrive dołączony do zestawu i korzystaj bez konieczności połączenia z siecią.
- PLATFORMA DYSTRYBUCYJNA - pozwala na łatwe i szybkie pobieranie nowych aktualizacji lub korzystania w wersji online.
- INTUICYJNOŚĆ - produkt jest intuicyjny i przyjazny w obsłudze dla nauczyciela. Proste użytkowanie bez instrukcji obsługi.

KAŻDA Z CZĘŚCI PROGRAMU MULTIMEDIALNEGO ZAWIERA:

pudełko z materiałami:

- kod dostępu do programu - wersja online i offline (do pobrania na pendrive lub komputer),
 - licencję na dany produkt na całą szkołę, na rok,
 - pendrive do wgrania wersji offline,
 - przewodnik po „Matematyka bez reszty”,
 - naklejkę z loginem i hasłem do pokoju nauczycielskiego,
- do wydruku:
- scenariusze zabaw,
 - scenariusze lekcji,
 - karty pracy do wykorzystania w szkole i w domu.

Dodatkowe informacje, „Matematyka bez reszty - cz.II”:

- zgodna z podstawą programową
- wspiera rozwój 8 kluczowych kompetencji
- wspiera pracę nauczyciela w modelu „Metody Projektu”
- praca online i offline- program multimedialny może być uruchomiony online z Platformy Dystrybucyjnej lub offline z dysku lub nośnika zewnętrznego
- roczna licencja- jedna licencja na całą szkołę. Licencja na placówkę. Bez względu na liczbę nauczycieli, uczniów czy dostępnego sprzętu. Kupując jedną licencję, każdy może korzystać z oprogramowania.
- dostęp do platformy- program posiada wsparcie techniczne.
- dowolność nośnika multimedialnego- dedykowany na tablicę interaktywną program może również działać na komputerze i tablecie.

Program jest nieustannie aktualizowany, dodawane są nowe materiały. Po upływie roku istnieje możliwość wykupienia aktualizacji: **Matematyka bez reszty cz. 2 - wznowienie 1 rok.**

liczba stanowisk - nieograniczona

nośnik - USB/link (Produkt zawiera pusty pendrive wraz z instrukcją pobrania programu za pośrednictwem przesłanego linka)