

Link do produktu: <https://cezas.com.pl/metoda-projektu-w-edukacji-wczesnoszkolnej-cz1-mat221-p-5267.html>

METODA PROJEKTU W EDUKACJI WCZESNOSZKOLNEJ - CZ.1 (MAT221)



Cena	699,00 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	15 dni
Numer katalogowy	MAT221
Kod producenta	EDUEXPERT
Producent	EDUEXPERT

Opis produktu

METODA PROJEKTU W EDUKACJI WCZESNOSZKOLNEJ - CZ.1

Wersja językowa: polska

Ilość stanowisk: otwarta na placówkę

Typ licencji: edukacyjna

Ważność licencji: bezterminowa, płatne aktualizacje (opcja)

[ZOBACZ DEMO PROGRAMU](#)

„Metoda Projektu w Edukacji Wczesnoszkolnej” – część I – zawiera 4 projekty tematyczne przeznaczone dla klasy 1 szkoły podstawowej. W jej skład wchodzi:

- plansze interaktywne, zawierające różne typy ćwiczeń przeznaczonych na tablicę interaktywną np. krzyżówki, quizy, połącz w pary, itd. Pierwsza część programu zawiera:
 - o 4 tematy wiodące – związane z obudową dydaktyczną,
 - o 20 interakcji – różnorodnych ćwiczeń wspierających naukę i zapamiętywanie,
 - o 12 filmów edukacyjnych - wprowadzających w tematy wiodące każdej części,
 - o 4 ćwiczenia do nauki języka angielskiego.
- obudowa dydaktyczna zawiera:
 - o 33 karty pracy dla uczniów,
 - o 33 scenariusze zajęć i zabaw dla nauczycieli,
 - program nauczania, zawierający opis sposobów obserwacji dziecka pod kątem osiągniętych przez nie umiejętności, przewidzianych podstawą programową,
 - diagnozę uczniów, pozwala na ocenę kompetencji ucznia w środowisku edukacyjnym, bez sztucznego wyodrębniania procesu oceniania.

Pierwsza część Metody Projektu zapoznaje uczniów z tematyką związaną z ich najbliższym otoczeniem. Uczniowie poznają świat jedzenia i witamin. Dzięki filmom i interakcjom zawartym w planszach interaktywnych zdobędą wiedzę na temat wpływu zdrowego odżywiania na ich organizm. Drugim ważnym tematem poruszonym w pierwszej części Metody Projektu jest rodzina. Co łączy członków rodziny poza więzami krwi? Uczniowie zdobędą te i inne odpowiedzi na nurtujące pytania. Kolejnym tematem przewodnim Metody Projektu jest moda. W co się ubierać, jak zmieniała się moda na przestrzeni dziesięcioleci? Uczniowie nie tylko zgłębią to interesujące zagadnienie, ale również przećwiczą język angielski i słówka w zakresie mody. Ostatni, czwarty temat pierwszej części Metody Projektu to teatr. Kim są aktorzy, co robią i jak przygotowują się do roli? Jak zachować się w teatrze? Plansze interaktywne, a w nich ciekawe wywiady z aktorami i interakcje oraz karty pracy przybliżą uczniom magiczny świat sceny teatralnej. Konstrukcja programu multimedialnego i obudowa dydaktyczna uwzględniają pracę z uczniem ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi. Polecenia są czytane przez lektora, a grafiki są atrakcyjne i stonowane, dzięki czemu rozwiązywanie zadań na tablicy interaktywnej jest efektywne i ciekawe dla całej klasy. Część zadań przygotowana jest w języku angielskim, dzięki czemu uczniowie ćwiczą słownictwo i wymowę.

Obsługa programu jest intuicyjna. Przypomina poruszanie się po stronach www. Wszystkie elementy zaprojektowane są tak, aby ułatwić nauczycielowi pracę. Elementy aktywne w grach są zawsze na wysokości dostępnej dla dziecka – nie wymagają



pomocy ze strony nauczyciela. Grafiki i interakcje przedstawiają rzeczywiste obrazy - do minimum ograniczone są nierealistyczne animacje. Polecenia zadań są tekstowe i dźwiękowe.

„Metoda Projektu w Edukacji Wczesnoszkolnej”:

- łączy zabawę i naukę wykorzystując elementy grywalizacji,
- wspomaga nabywanie kompetencji kluczowych przez uczniów,
- łączy świat realny z ćwiczeniami i zadaniami na tablicy interaktywnej,
- rozwija umiejętności i uzdolnienia uczniów,
- wspomaga realizację Podstawy Programowej w zakresie TIK,
- kształtuje nawyk powtarzania i utrwalania wiedzy,
- wspiera uczniów ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi i ucznia zdolnego,
- zawiera różnorodne ćwiczenia dostosowane dla dzieci w wieku 6 i 7 lat.

„Metoda projektu w edukacji wczesnoszkolnej” poprzez różnorodne ćwiczenia i interakcje, a także bogatą obudowę dydaktyczną pozwala swobodnie realizować założenia podstawy programowej

w tym:

- edukacji polonistycznej,
- edukacji muzycznej,
- edukacji społecznej,
- edukacji plastycznej,
- edukacji przyrodniczej,
- edukacji matematycznej,
- edukacji zdrowotnej,
- zajęć komputerowych,
- zajęć technicznych,
- wychowania fizycznego.

CECHY SZCZEGÓLNE:

- **DOWOLNOŚĆ NOŚNIKA MULTIMEDIALNEGO** – program dedykowany jest na tablicę interaktywną, doskonale sprawdzi się także na komputerze, tablecie.
- **WYKORZYSTANIE W RÓŻNYCH WARUNKACH** – w domu, w szkole, podczas wycieczek szkolnych.
- **INTERNET** – jeśli w Twojej szkole jest słaby Internet, nie jest to już problemem. „Metoda Projektu w Edukacji Wczesnoszkolnej” działa online i offline – zgraj potrzebne materiały na pendrive dołączony do zestawu i korzystaj bez konieczności połączenia z siecią.
- **PLATFORMA DYSTRYBUCYJNA** – pozwala na łatwe i szybkie pobieranie nowych aktualizacji lub korzystania w wersji online.
- **INTUICYJNOŚĆ** - produkt jest intuicyjny i przyjazny w obsłudze dla nauczyciela. Proste użytkowanie bez instrukcji obsługi.

Licencja na placówkę - Bez względu na liczbę nauczycieli, uczniów czy dostępnego sprzętu. Kupując jedną licencję, każdy może korzystać z oprogramowania.

Nośnik - USB/link - produkt zawiera pusty pendrive wraz z instrukcją pobrania programu za pośrednictwem przesłanego linka)

Po upływie roku istnieje możliwość wykupienia aktualizacji na kolejny rok: **Metoda Projektu CZ.1 - wznowienie 1 rok.**