

Link do produktu: <https://cezas.com.pl/my-shopping-list-gra-do-nauki-jezyka-angielskiego-poziom-a1a2-job108-p-10480.html>

MY SHOPPING LIST - GRA DO NAUKI JĘZYKA ANGIELSKIEGO /POZIOM A1/A2 (JOB108)



Cena	69,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	JOB108
Kod EAN	9788853613677
Producent	ELI & ET TOI

Opis produktu

MY SHOPPING LIST - GRA DO NAUKI JĘZYKA ANGIELSKIEGO /POZIOM A1/A2

Bingo obrazkowo-wyrazowe - edukacyjna gra w karty do nauki angielskiego ucząca słownictwa tematycznego: jedzenie, picie i zakupy.

My Shopping List jest grą językową służącą do nauki nazw artykułów spożywczych w języku angielskim oraz wyrażen związanych z ich kupowaniem i różnym zastosowaniem.

Tematyka i cele językowe:

- nauka nazw produktów żywnościowych,
- nauka rzeczowników policzalnych i niepoliczalnych,
- nauka słownictwa i wyrażen związanych z robieniem zakupów,
- samodzielne budowanie wypowiedzi ustnej, nauka mówienia, nauka rozumienia ze słuchu.

Dodatkowe korzyści:

Gra doskonali sprawności umysłowe takie jak koncentracja i pomysłowość oraz uczy aktywności i zdrowej rywalizacji, a jej ludyczny charakter pomaga w nawiązywaniu relacji społecznych z pozostałymi uczestnikami gry oraz wpływa pozytywnie na zredukowanie dystansu pomiędzy uczniem i uczącym.

Warianty rozgrywki:

ilość proponowanych wariantów rozgrywki: 9

Podstawowa forma rozgrywki:

Każdy z uczestników gry otrzymuje po jednej lub po kilka plansz ze zdjęciami różnych artykułów spożywczych. Następnie osoba prowadząca grę losuje kolejno karty i w zależności od stopnia trudności rozgrywki pokazuje obrazki produktów spożywczych lub odczytuje na głos ich nazwy innym uczestnikom gry, których zadaniem jest odnaleźć stosowne odpowiedniki na posiadanej przez siebie planszy/planszach. Wygrywa osoba, która jako pierwsza dopasuje wszystkie nazwy lub ilustracje produktów ze swojej planszy/plansz do pokazywanych obrazków lub odczytywanych nazw. W zależności od stopnia znajomości słownictwa i umiejętności językowych graczy możliwe są następujące warianty dopasowania kart do plansz: nazwa-nazwa; zdjęcie-zdjęcie; nazwa- zdjęcie; zdjęcie-nazwa.

Gra w robienie zakupów:

Każdy z uczestników gry otrzymuje jedną planszę z listą zakupów oraz po kilka kart ze zdjęciami różnych produktów



spożywczych. Zadaniem gracza jest skompletowanie kart ze wszystkimi artykułami spożywczymi znajdującymi się na jego liście zakupów. W tym celu pierwszy z graczy zadaje swojemu sąsiadowi pytanie o wybrany produkt spożywczy, który chce nabyć (na przykład: Have you got (any) eggs?). Jeżeli pytany uczestnik gry jest w posiadaniu karty z tym produktem odpowiada twierdząco Yes, I have. i przekazuje kartę osobie pytającej, natomiast w przypadku gdy nie ma takiej karty odpowiada: No, I haven't. Następnie osoba pytana zwraca się do innego gracza z zapytaniem o wybrany produkt spożywczy. Wygrywa osoba, która jako pierwsza "zakupi" wszystkie artykuły spożywcze umieszczone na swojej liście zakupów.

Inne proponowane sposoby wykorzystania gry opisane szczegółowo w załączonej instrukcji:

- układanie piramidy żywieniowej za pomocą kart z obrazkami produktów spożywczych,
- opowiadanie o zwyczajach żywieniowych własnych bądź innych osób,
- gra w "Co kupuje się w jakim sklepie?",
- gra w kupowanie z użyciem wyrażen takich jak: trochę, dużo, mało, kilo, plasterek, pęczek, opakowanie, pudełko, kawałek, butelka, porcja, itd.
- gra w wyszukiwanie brakujących składników koniecznych do sporządzenia różnych dań,
- gra w komponowanie przepisów kulinarnych ze składników znajdujących się na wylosowanych kartach,

W zestawie:

- 36 plansz z umieszczonymi po jednej stronie przykładowymi listami zakupów oraz ilustracjami różnych artykułów spożywczych po drugiej,
- 66 kart z ilustracjami produktów spożywczych i ich nazwami,
- broszura metodyczna w języku angielskim opisująca blisko dziesięć różnych sposobów wykorzystania gry, a ponadto prezentująca przepis na typowe angielskie kanapki oraz quiz dotyczący ciekawostek związanych z tradycjami kulinarnymi Wielkiej Brytanii,
- broszura metodyczna w języku polskim.

Instrukcja w języku polskim zawiera wprowadzenie dla nauczycieli, rodziców i samych graczy, propozycje zabaw i ćwiczeń edukacyjnych, rozbudowane scenariusze rozgrywek oraz do ściągnięcia praktyczny słowniczek nazw artykułów spożywczych używanych w grze wraz z tłumaczeniem na język polski i transkrypcją fonetyczną.

Dodatkowa instrukcja w języku polskim to również udogodnienie dla osób nie znających języka obcego w stopniu wystarczającym do zapoznania się z oryginalną, anglojęzyczną wersją instrukcji, a także możliwość samodzielnego pokierowania zabawami językowo-edukacyjnymi z dziećmi lub rówieśnikami.

Wiek: 7, 7-99