

Link do produktu: <https://cezas.com.pl/pakiet-multimedialnych-programow-edukacyjnych-j-angielski-licencja-na-20-pc-p-4792.html>

PAKIET MULTIMEDIALNYCH PROGRAMÓW EDUKACYJNYCH - J. ANGIELSKI /LICENCJA NA 20 PC

Cena	1 599,00 zł
Dostępność	Na zamówienie
Czas wysyłki	15 dni
Numer katalogowy	JOB303
Producent	DIDAKTA
Licencja	Bezterminowa licencja na maks. 20 PC

Opis produktu

PAKIET MULTIMEDIALNYCH PROGRAMÓW EDUKACYJNYCH DO NAUKI J. ANGIELSKIEGO

W skład pakietu wchodzi programy: Język angielski 1, Język angielski 2, Moje pierwsze słówka EN, Przygody detektywa Bartka

W pakiecie taniej! - przy zakupie pojedynczych sztuk oprogramowania łączna cena wynosiłaby 1.996 zł!

JĘZYK ANGIELSKI 1

To multimedialny program edukacyjny, który służy do przeciwiczenia i sprawdzenia wiadomości, jak i do doskonalenia języka angielskiego na poziomie szkoły podstawowej i gimnazjum.

Zadania i ćwiczenia interaktywne z zakresu gramatyki języka angielskiego podzielone są na następujące działy tematyczne:

Części zdania i rzeczowniki – występowanie części w zdaniu, liczba mnoga
Zaimki – osobowe, dzierżawcze, nieokreślone
Czasowniki – czas teraźniejszy i czas przeszły prosty, czasowniki modalne
Przymyki i spójniki – połączenia przyimkowe, spójniki
Tworzenie pytań, odpowiedzi i negacji – zmiana szyku wyrazów, pytania uzupełniające, tworzenie negacji
Zasób słów – określanie czasu, stopniowanie przymiotników, słówka
Dyktanda – uzupełnianie liter i słów w zdania

Program świetnie nadaje się do pracy z tablicami interaktywnymi dowolnego typu.

Aplikacja umożliwia drukowanie zadań oraz testów, dzięki czemu istnieje możliwość rozwiązywania zadań poza komputerem.

W ustawieniach każdego typu zadań można wybrać dowolną liczbę przykładów w zakresie od 10 do 30.

Program jest łatwy w obsłudze i dzięki intuicyjnemu interfejsowi graficznemu orientacja w programie nie stanowi problemu, także dla dzieci.

Tabele z wynikami dla każdego typu zadań informują o najlepszych uczestnikach. Wszystkie wyniki uzyskane przez uczniów



wpisywane są do osobnego pliku, w którym jest zawarty rodzaj rozwiązywanego zadania, data, godzina, liczba poprawnych i błędnych odpowiedzi oraz ocena końcowa

Pojedynczy program do kupienia tutaj: <https://cezas.com.pl/jezyk-angielski-1program-komplikacja-na-20pc-job287-p-4162.html>

JĘZYK ANGIELSKI 2

Ten multimedialny program edukacyjny służy do przećwiczenia i sprawdzenia wiadomości w zakresie gramatyki języka angielskiego na poziomie szkoły podstawowej i gimnazjum.

Testy i ćwiczenia interaktywne podzielone są na następujące działy tematyczne:

Czasy angielskie – regularny i nieregularny czas przeszły, czas przyszły, czas teraźniejszy złożony, koniugacja i negacja czasowników modalnych

Następstwo czasów – mowa zależna, pytania nie wprost

Strony i okresy warunkowe – pierwszy i drugi okres warunkowy, strona czynna i bierna

Połączenia przyimkowe i czasowników – przyimki, połączenia imion i przyimków, połączenia czasowników z przyimkami, połączenia czasownik + bezokolicznik / -ing

Słownictwo – przedrostki przeczące, przyrostki, spójniki, słówka

Ortografia – pisanie apostrofów, poprawianie błędów w zdaniach

Dyktanda – uzupełnij brakujące słowo, dyktanda całych zdań

Program jest odpowiedni dla wszystkich typów tablic interaktywnych.

Aplikacja umożliwia drukowanie ćwiczeń oraz testów, dzięki czemu istnieje możliwość rozwiązywania zadań poza komputerem.

W ustawieniach każdego typu zadań można wybrać dowolną liczbę przykładów w zakresie od 10 do 30.

Program jest łatwy w obsłudze i dzięki intuicyjnemu interfejsowi graficznemu orientacja w programie nie stanowi problemu, także dla dzieci.

Tabele z wynikami dla każdego typu zadań informują o najlepszych uczestnikach. Wszystkie wyniki uzyskane przez uczniów wpisane są do osobnego pliku, w którym jest zawarty rodzaj rozwiązywanego zadania, data, godzina, liczba poprawnych i błędnych odpowiedzi oraz ocena końcowa.

Pojedynczy program do kupienia tutaj: <https://cezas.com.pl/jezyk-angielski-2program-komplikacja-na-20pc-job288-p-4163.html>

MOJE PIERWSZE SŁÓWKA

Multimedialny program edukacyjny Moje pierwsze słówka - Język angielski jest podzielony na dwie części.

Nauka przez zabawę

Część edukacyjna obejmuje słowniczek ilustrowany, w którym użytkownik poznaje poszczególne słowa uporządkowane alfabetycznie lub w określonych kręgach tematycznych. Wszystkie słówka czytane są przez profesjonalnego lektora.

Interaktywność

Część rozrywkowa zawiera gry edukacyjne dla uczniów, którzy potrafią już czytać, ale także dla dzieci, które jeszcze nie znają literek. Gry to przede wszystkim rozpoznawanie słówek ze słuchu, określanie kolorów, liczby przedmiotów, wybór i przyporządkowanie przedmiotów do określonych grup, np. ilustracji do słówek w formie pisanej, dopisywanie słówek pod odpowiednimi rysunkami, poprawianie błędów w tekście. Dla uczniów bardziej zaawansowanych przygotowano krzyżówki zawierające słówka wygenerowane z bogatej bazy danych - jest to świetna możliwość sprawdzenia słownictwa.

Dodatkową atrakcją jest możliwość wydrukowania dyplomu dla najlepszych graczy, z ich imieniem i nazwiskiem, typem gry oraz z wynikiem końcowym. Jak zawsze, dobrą zabawę gwarantuje świetna grafika, doskonałe efekty dźwiękowe oraz prosta obsługa.

Program jest odpowiedni dla wszystkich typów tablic interaktywnych.

Program "Moje pierwsze słówka" to najlepszy pierwszy krok w świat języków obcych.

Pojedynczy program do kupienia tutaj: <https://cezas.com.pl/moje-pierwsze-slowkaangprogram-komp-licencja-szkolna-20pc-job111-p-4149.html>

PRZYGODY DETEKTYWA BARTKA

Multimedialny program edukacyjny Przygody detektywa Bartka jest przeznaczony dla wszystkich dzieci, które uczą się języka angielskiego i chcą w atrakcyjny sposób przećwiczyć już zdobytą wiedzę i umiejętności.

Poszczególne części programu zawierające zadania, zostały umieszczone w Wielkiej Brytanii, gdzie dzieci biorą udział w przygodach sławnego detektywa. Przewodnikiem jest świetny detektyw Bartek, któremu dzieci pomagają odzyskać ukradzione diamenty z korony królewskiej.

Tylko w ten sposób dziecko ma możliwość dobrej i ciekawej zabawy równocześnie sprawdzając swoją wiedzę. Po poprawnym



rozwiązaniu każdego zadania, gracz odzyskuje jeden diament z korony królewskiej i dodatkowo ma możliwość zajrzeć do miejsc, w których dochodzi do różnych zabawnych sytuacji. Po odzyskaniu wszystkich elementów korony królewskiej, detektyw Bartek spełni swoje zadanie i zostanie przyjęty na audiencji u samej królowej.

W ustawieniu gracza można wybrać jeden z trzech poziomów trudności – łatwy, średni lub trudny. Na każdym poziomie trudności istnieje możliwość wyboru konkretnego typu zadania, odpowiedniego do wiedzy i umiejętności danego gracza. Z programu mogą korzystać dzieci młodsze i starsze – na obu etapach szkoły podstawowej.

Poziom trudności – łatwy: alfabet, przedimki, liczebniki, czasowniki (to be, to have), słówka, liczba mnoga rzeczowników, "która jest godzina?"

Poziom trudności – średni: czasy (teraźniejszy prosty, przeszły), czasowniki nieprawidłowe, liczebniki, zaimki, pytanie i przeczenie, przyimki, krótkie odpowiedzi na pytanie, słówka

Poziom trudności – trudny: czasy (teraźniejszy prosty/ciągły, przeszły/uprzedni), czasowniki modalne, przymiotniki, zaimki, przyimki, spójniki, słówka

Każda sytuacja umieszczona jest w przepięknie ilustrowanym otoczeniu, w różnych zakątkach Anglii. W nagrodę dzieci mogą obejrzeć dowcipne animacje połączone z atrakcyjnymi efektami dźwiękowymi. Takie ćwiczenia interaktywne z języka angielskiego z pewnością zostaną przez dziecko zaliczone do ulubionych zajęć i będzie ono chętnie do nich powracać. Program jest łatwy w obsłudze i dzięki intuicyjnemu interfejsowi graficznemu orientacja w programie nie stanowi żadnego problemu.

Program świetnie nadaje się do wykorzystania na tablicach interaktywnych.

Pojedynczy program do kupienia tutaj: <https://cezas.com.pl/przygody-detektywa-bartkaangprogram-komplikacja-na-20pc-job-291-p-4178.html>

- | *Minimalne wymagania sprzętowe* * | procesor Pentium Dual-Core lub wyższy, 2 GB RAM, karta graficzna zdolna do wyświetlania min. 16 – bitowej głębi kolorów, karta dźwiękowa 16-bitowa zgodna z Windows
 - | *Zalecane wymagania sprzętowe* | procesor Intel Pentium i3 lub wyższy, 4 GB RAM, karta graficzna zdolna do wyświetlania min. 24 – bitowej głębi kolorów, karta dźwiękowa 16-bitowa zgodna z Windows
 - | *Obsługiwane systemy operacyjne* | Windows 7/Windows 8/Windows 10 PL
- * brak gwarancji, że aplikacja będzie działała optymalnie

WAŻNE!

WERSJA: download

ZAKRES LICENCJI: Szkoły Podstawowe, Gimnazja lub też Szkoły Specjalne (licencja na maks. 20 PC) (w przypadku zapotrzebowania na licencję na większą ilość stanowisk prosimy o kontakt e-mail)

TYP INSTALACJI: Sieciowa: wszystkie komputery szkoły są podłączone (kablowo lub bezprzewodowo - WiFi) z siecią szkolną i mają to samo miejsce służące do przechowywania danych. Aktywacja jest przeprowadzana tylko raz, na jednym, wybranym komputerze (PC).

Zamówiony pakiet musi być adresowany i używany tylko i wyłącznie przez 1 odbiorcę końcowego (nie może być adresowany do "Zespołu Szkół" tylko do wyodrębnionej 1 konkretnej szkoły!) Brak możliwości zakupienia jednego pakietu i używania programów przez kilka szkół