

Link do produktu: <https://cezas.com.pl/picture-bingo-gra-do-nauki-jezyka-angielskiego-poziom-a1-job154-p-4628.html>

## PICTURE BINGO - GRA DO NAUKI JĘZYKA ANGIELSKIEGO /POZIOM A1 (JOB154)



Cena	<b>69,90 zł</b>
Dostępność	<b>Na zamówienie</b>
Czas wysyłki	<b>15 dni</b>
Numer katalogowy	<b>JOB154</b>
Kod EAN	<b>9788853625793</b>
Producent	<b>ELI &amp; ET TOI</b>

### Opis produktu

## PICTURE BINGO - GRA DO NAUKI JĘZYKA ANGIELSKIEGO POZIOM A1

### Wersja z rozbudowaną instrukcją w języku polskim oraz dodatkową kostką do gry.

Gra językowa do nauki słownictwa angielskiego. Gra bazuje na skojarzeniach słów z obrazkami i polega na dopasowywaniu wylosowanych kart z nazwami przedmiotów do ich odpowiedników na ilustracjach oraz na odwrót. Gra typu BINGO.

### Cele językowe:

- nauka podstawowego słownictwa języka angielskiego (100 wyrazów)
- doskonalenie pamięci, koncentracji i spostrzegawczości.

### W zestawie:

-100 kart z umieszczonymi po jednej stronie obrazkami, a po drugiej stronie wyrazami,  
-36 plansz (każda plansza zawiera po jednej stronie 6 pól z obrazkami, a po drugiej 6 pól z wyrazami)  
-broszura metodyczna w języku angielskim opisująca reguły gry i różne scenariusze prowadzenia rozgrywki oraz zawierająca sugestie dotyczące możliwych sposobów wykorzystania gry w trakcie zajęć,  
-dodatkowa kostkę do gry,  
-rozbudowana instrukcja w języku polskim, zawierająca:  
wprowadzenie metodyczne dla nauczycieli, rodziców oraz samych graczy,  
rozbudowane scenariusze rozgrywek,  
propozycje zabaw i ćwiczeń edukacyjnych,  
przeznaczony do kopiowania praktyczny słowniczek wyrazów używanych w grze wraz z tłumaczeniem na język polski i transkrypcją fonetyczną.



## Warianty rozgrywki

Jeden z wielu możliwych scenariuszy prowadzenia rozgrywki: Należy rozdać uczestnikom gry po jednej, lub po kilka plansz. Każdy z graczy układa swoją planszę/swoje plansze obrazkami, lub wyrazami do góry. Następnie jedna z osób losuje kolejno karty z obrazkami, bądź wyrazami i w zależności od stopnia trudności gry oraz wariantu prowadzenia rozgrywki pokazuje obrazki, lub odczytuje na głos wyrazy innym uczestnikom gry, których zadaniem jest odnaleźć ich odpowiedniki na posiadanej przez siebie planszy/planszach. Wygrywa ten z graczy, który jako pierwszy dopasuje wszystkie słowa/obrazki ze swojej planszy/plansz do pokazywanych obrazków, lub odczytywanych wyrazów. W zależności od stopnia znajomości słownictwa i umiejętności językowych graczy możliwe są następujące warianty dopasowania kart do plansz:

- wyraz - wyraz
- obrazek - obrazek
- wyraz - obrazek
- obrazek - wyraz

Wiek: 7+