

Link do produktu: <https://cezas.com.pl/pszczolki-gadulki-i-sadzawka-gloski-s-z-c-dz-k-g-logopedyczne-gry-planszowe-log061-p-7105.html>



PSZCZÓŁKI GADUŁKI I SADZAWKA / GŁOSKI S, Z, C, DZ; K, G - LOGOPEDYCZNE GRY PLANSZOWE (LOG061)

Cena	45,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	LOG061
Kod producenta	KOMLOGO
Producent	KOMLOGO

Opis produktu

PSZCZÓŁKI GADUŁKI I SADZAWKA - LOGOPEDYCZNE GRY PLANSZOWE

Gra przeznaczona do terapii głosek s, z, c, dz (nagłos, śródgłos, wygłos) oraz głosek k, g (nagłos, śródgłos, wygłos)

Sadzawka - s, z, c, dz (nagłos, śródgłos, wygłos)

Gra przeznaczona jest do ćwiczeń głosek s, z, c, dz (nagłos, śródgłos, wygłos). Grać może od 2 do 4 graczy. Gra polega na przejściu pionkiem (pionkami) po białych polach znajdujących się w sadzawce. W grze można wykorzystać od 1 do 4 pionków. Grę rozpoczyna gracz, który wyrzuci kostką 6 oczek. Wówczas ustawia się on na dowolnym obrazku (na białym tle) znajdującym się w jednym z rogów lub boków sadzawki.

Pszczołki Gadulki - k, g (nagłos, śródgłos, wygłos)

Gra przeznaczona jest do ćwiczeń głosek k, g (nagłos, śródgłos, wygłos). Grać może od 2 do 4 graczy. Gra polega na przejściu pionkiem (pionkami) po plastrze miodu. Start następuje z pierwszych czterech pól plastra miodu leżących po przeciwnej stronie wybranego przez gracza „domku” („domki” to cztery wydzielone pola z obramowaniem w kolorze czerwonym, żółtym, niebieskim i zielonym). W grze można wykorzystać od 1 do 4 pionków. Grę rozpoczyna gracz, który wyrzuci kostką 6 oczek. Wówczas ustawia się on na dowolnym polu po przeciwnej stronie (przekątnej) „domku”. Następnie rzucając kostką przesuwa się o liczbę pól, które wskazuje kostka. Przesuwając pionek gracz musi nazwać napotkane po drodze obrazki. W przypadku wyrzucenia 6 oczek, graczowi przysługuje dodatkowy rzut kostką. Jeżeli pionek gracza zatrzyma się na polu, gdzie stoi pionek przeciwnika, następuje jego strącenie do punktu startu. Ruch pionka może odbywać się do przodu, w linii prostej lub po przekątnej. Wygrywa gracz, który pierwszy ustawi swoje pionki w „domku”.