

Link do produktu: <https://cezas.com.pl/roundtrip-of-britain-and-ireland-gra-do-nauki-jezyka-angielskiego-poziom-a2b1-sos255-p-3792.html>



ROUNDTRIP OF BRITAIN AND IRELAND - GRA DO NAUKI JĘZYKA ANGIELSKIEGO /POZIOM A2/B1 (SOS255)

Cena	75,02 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	SOS255
Kod EAN	9788853604637
Producent	ELI & ET TOI

Opis produktu

ROUNDTRIP OF BRITAIN AND IRELAND

Gra językowa Roundtrip of Britain and Ireland - wersja z rozbudowaną instrukcją w języku polskim oraz dodatkową kostką do gry.

Planszowa gra językowa dla uczniów zainteresowanych poznaniem geografii, kultury i historii Wielkiej Brytanii, (w tym Anglii, Walii, Szkocji i Irlandii Północnej). Poznając kulturę tych krajów, uczeń zgłębia jednocześnie zagadnienia związane ze słownictwem i gramatyką języka angielskiego.

Poziom trudności: A2-B1

ZAGADNIENIA:

- prezentacja kultury, historii i geografii Wielkiej Brytanii i Irlandii
- ćwiczenie poprawnego użycia rodzajników, przymiotników, czasowników, oraz budowania zdań pytających i przeczących
- nauka liczebników angielskich powyżej 100
- nauka niektórych wyrażzeń idiomatycznych
- nauka słownictwa

- dodatkowo gra ćwiczy pamięć, koncentrację i spostrzegawczość oraz sprzyja skutecznemu zapamiętywaniu.

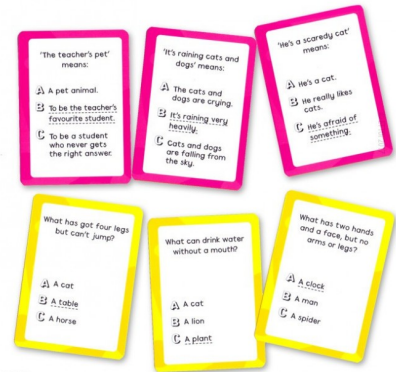
W ZESTAWIE:

- składana papierowa plansza do gry zawierająca 100 pól (w tym niektóre opatrzone zdjęciami),
- 132 karty podzielone na 6 talii o następujących kolorach i tematyce:
 - żółty: zagadki i zgadywanki
 - niebieski: pytania z geografii
 - pomarańczowy: pytania o słowo niepasujące do pozostałych
 - fioletowy: wyrażenia idiomatyczne
 - czerwony: historia i cywilizacja
 - zielony: gramatyka
- dwie składane papierowe kostki do gry (jedna z kolorami, druga z "oczkami")
- 16-stronicowa broszura metodyczna w języku angielskim z opisem reguł gry, mapką Wielkiej Brytanii i Irlandii, dodatkowymi pomysłami dotyczącymi różnych wariantów prowadzenia rozgrywki, a także prezentacją w formie krótkich opisów najciekawszych miejsc w Wielkiej Brytanii wraz z adresami stron internetowych prezentujących interesujące informacje na ich temat,

**-dodatkowa kostka do gry,
-rozbudowana instrukcja w języku polskim, zawierająca:**

- wprowadzenie metodyczne dla nauczycieli, rodziców oraz samych graczy,
- rozbudowane scenariusze rozgrywek,

propozycje zabaw i ćwiczeń edukacyjnych.



WARIANTY ROZGRYWKI:

Osoba prowadząca rozkłada planszę oraz umieszcza przed sobą wszystkie talie kart. Jeden z graczy (na przykład najmłodszy uczestnik gry) wykonuje rzut kolorową kostką i odpowiada na pytanie odczytane przez prowadzącego z karty o kolorze odpowiadającym kolorowi wylosowanego pola na kostce. Udzielenie poprawnej odpowiedzi upoważnia uczestnika gry do wykonania rzutu drugą kostką i przeskoczenia na planszy o tyle pól, ile wskaże kostka. Wygrywa ten z uczestników gry, który pierwszy dotrze do mety.

Gra oferuje możliwość prowadzenia rozgrywki na poziomie A2, lub B1 (przy użyciu oddzielnych zestawów kart), bądź na poziomie mieszanym A2-B1 przy użyciu obu zestawów kart równocześnie.

Wiek: **8+**