

Link do produktu: <https://cezas.com.pl/the-emotions-game-gra-do-nauki-jezyka-angielskiego-poziom-a2-b1-job370-p-10485.html>



THE EMOTIONS GAME - GRA DO NAUKI JĘZYKA ANGIELSKIEGO /POZIOM A2-B1 (JOB370)

Cena	72,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	JOB370
Producent	ELI & ET TOI

Opis produktu

THE EMOTIONS GAME - GRA DO NAUKI JĘZYKA ANGIELSKIEGO /POZIOM A2-B1

Gra w sytuacji, emocje i reakcje.

Gra do nauki angielskiego z elementem zabawy psychologicznej wspomagająca umiejętność formułowania wypowiedzi w języku angielskim na poziomie A2 (Elementary) i B1 (Intermediate).

The Emotions Game jest grą językową stymulującą do spontanicznej wypowiedzi ustnej oraz ćwiczącą umiejętności w zakresie opisywania emocji i reakcji na różne sytuacje. To edukacyjno-towarzyska zabawa w konwencji *Jak poczułbyś się? Co zrobiłbyś?, Co robię w sytuacji, gdy...?*, która rozwiąże język, podsunie ciekawe i przydatne słówka i zachęci do ćwiczenia czasów gramatycznych.

Tematyka i cele językowe:

- ćwiczenie umiejętności opisywania zdarzeń, odczuć i zachowań,
- poznawanie nowego słownictwa,
- ćwiczenie czasów gramatycznych,
- ćwiczenie form komunikacji.

Dodatkowe korzyści:

- doskonalenie sprawności umysłowych takich jak koncentracja i pomysłowość
- nauka aktywności i zdrowej rywalizacji,
- wspomaganie nawiązywania relacji społecznych z pozostałymi uczestnikami gry
- redukcja dystansu pomiędzy uczniem i uczącym.

Warianty rozgrywki

Podstawowa forma rozgrywki:

Gracz losuje kartę z sytuacją i dopasowuje do niej kartę z emocją bez pokazywania jej grupie, a zadaniem pozostałych zawodników jest odgadnięcie, jaką emocję wywołuje w graczowi dana sytuacja. Prawidłowa odpowiedź premiowana jest punktem, a wygrywa osoba, która zbiera najwięcej punktów. W innym wariantie rozgrywki gracz wykonuje rzut kostką z emocjami i do wylosowanej emocji dopasowuje kartę z reakcją formułując zdanie, za które pozostali zawodnicy przyznają punkty.



Możliwość wykorzystania w edukacji zdalnej:

Gra w uproszczonej formie może być stosowana w nauczaniu online poprzez użycie funkcji platform e-learningu umożliwiających przysyłanie obrazu w czasie rzeczywistym.

W zestawie:

- 66 kart opisujących sytuacje,
- 18 kart opisujących emocje,
- 36 kart opisujących reakcje,
- 3 karty wskazujące tryb zabawy,
- 3 karty wskazujące czas gramatyczny,,
- 6 kart typu *Joker*
- kostka do gry z emocjami,
- 60 żetonów,
- instrukcje w językach angielskim i polskim.

Instrukcję w języku polskim zawiera wprowadzenie dla nauczycieli i samych graczy oraz propozycje zabaw i ćwiczeń edukacyjnych.

Dodatkowa instrukcja w języku polskim to również udogodnienie dla osób nie znających języka obcego w stopniu wystarczającym do zapoznania się z oryginalną, anglojęzyczną wersją instrukcji, a także możliwość samodzielnego pokierowania zabawami językowo-edukacyjnymi z rówieśnikami.



Wiek: **10+, 10-99**

Liczba graczy: **2+, grupa**