

Link do produktu: <https://cezas.com.pl/the-quartet-game-gra-do-nauki-jezyka-angielskiego-poziom-a1-a2-job371-p-10681.html>



THE QUARTET GAME - GRA DO NAUKI JĘZYKA ANGIELSKIEGO /POZIOM A1-A2 (JOB371)

Cena	75,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	JOB371
Kod EAN	9788853640734
Producent	ELI & ET TOI

Opis produktu

THE QUARTET GAME - GRA DO NAUKI JĘZYKA ANGIELSKIEGO /POZIOM A1-A2

Edukacyjna gra karciana do nauki angielskiego dla dzieci i nastolatków.

Zbierz cztery powiązane znaczeniowo karty i opanuj praktyczne słówka z 32 kategorii tematycznych!

The Quartet Game to rozwijająca znajomość słownictwa gra karciana umożliwiająca szybkie opanowanie podstawowych wyrazów z 32 kategorii tematycznych takich jak dom, szkoła, ubrania, żywność czy przedmioty codziennego użytku.

Cele edukacyjne:

- nauka praktycznych rzeczowników angielskich,
- ćwiczenie wymowy, rozumienia ze słuchu i umiejętności komunikacyjnych
- doskonalenie sprawności umysłowych takie jak koncentracja i pomysłowość
- promowanie aktywności i zdrowej rywalizacji,
- pomoc w nawiązywaniu relacji społecznych z pozostałymi uczestnikami
- pomoc w redukowaniu dystansu pomiędzy uczniem i uczącym.

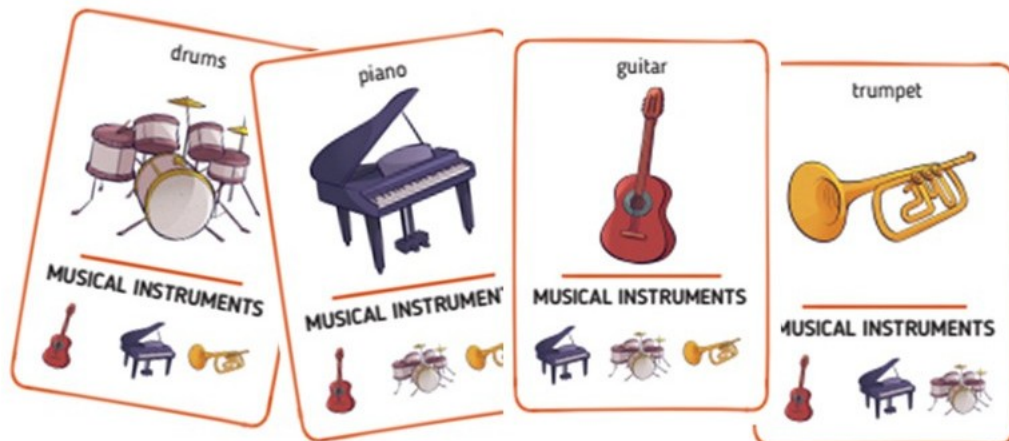
Możliwość wykorzystania w edukacji zdalnej:

Gra zawiera propozycję wykorzystania kart w nauczaniu online.

W zestawie:

- 132 karty,
- instrukcje w językach angielskim i polskim

Obok instrukcji w języku angielskim do gry dołączono instrukcję w języku polskim zawierającą wprowadzenie dla nauczycieli, rodziców i samych graczy oraz propozycje zabaw i ćwiczeń edukacyjnych. Dodatkowa instrukcja w języku polskim to również udogodnienie dla osób nie znających języka obcego w stopniu wystarczającym do zapoznania się z oryginalną, anglojęzyczną wersją instrukcji, a także możliwość samodzielnego pokierowania zabawami językowo-edukacyjnymi z dziećmi lub rówieśnikami.



Podstawowa forma rozgrywki:

Gracze otrzymują do dyspozycji po cztery lub więcej kart. Zadaniem każdego z zawodników jest skompletowanie czterech kart powiązanych ze sobą tematycznie. W tym celu gracze kolejno zadają pytania dowolnie wybranym uczestnikom rozgrywki o kartę z potrzebnym słówkiem.

Gracz posiadający kartę, o którą zapytał inny zawodnik, przekazuje mu ją otrzymując od niego w zamian inną kartę, a w przypadku, gdy nie posiada on karty będącej przedmiotem pytania, kolejka przechodzi na inną osobę.

Wygrywa gracz, który pierwszy skompletuje cztery pasujące tematycznie karty lub w wyznaczonym czasie rozgrywki zbierze najwięcej takich grup.

Gra oferuje 10 wariantów rozgrywki

Standard CEFR: Gra opracowana została w oparciu o kryteria Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego (Common European Framework of Reference for Languages) dla poziomu biegłości językowej A1-A2.

Wiek: **7+, nastolatki, dorośli**

Liczba graczy: **2+, grupa**