

Link do produktu: <https://cezas.com.pl/time-dominoes-gra-do-nauki-jezyka-angielskiego-poziom-a1-kat046-p-3330.html>

TIME DOMINOES - GRA DO NAUKI JĘZYKA ANGIELSKIEGO /POZIOM A1 (KAT046)

Cena	69,90 zł
Dostępność	Na zamówienie
Czas wysyłki	15 dni
Numer katalogowy	KAT046
Kod EAN	9788853628121
Producent	ELI & ET TOI

Opis produktu

TIME DOMINOES - GRA DO NAUKI JĘZYKA ANGIELSKIEGO /POZIOM A1

Gra językowa Time Dominoes - edukacyjna gra w domino do nauki angielskiego: godziny na zegarze. Gra typu DOMINO.

Gra językowa przeznaczoną na poziom początkujący (A1, z możliwością wykorzystania na A2). Gra polega na dopasowywaniu do siebie kart w kształcie elementów domina z rysunkami zegarów wskazujących różne godziny po jednej stronie oraz godzinami napisanymi słownie po drugiej stronie.

Cele:

nauka godzin w języku angielskim,
nauka czasu zegarowego,
nauka słownictwa i wyrażeń angielskich dotyczących pytania o godzinę oraz jednostek pomiaru czasu
nauka odczytywania godzin na zegarze,
nauka mówienia i rozumienia ze słuchu w języku angielskim
doskonalenie pamięci, koncentracji, spostrzegawczości i umiejętności zapamiętywania

Zestaw zawiera:

- 48 kartonowych elementów domina z umieszczonymi po jednej stronie obrazkami, a po drugiej stronie godzinami zapisanymi słownie,
- broszurę metodyczną w języku angielskim,
- broszurę metodyczną w języku polskim, zawierającą:

wprowadzenie metodyczne dla nauczycieli, rodziców oraz samych graczy,
rozbudowane scenariusze rozgrywek,
proponycje zabaw i ćwiczeń edukacyjnych.

- dodatkową kostkę do gry.



Jak grać?

Ilość proponowanych wariantów rozgrywki: 7 (+2 przy użyciu dodatkowej kostki)

Jeden z możliwych scenariuszy prowadzenia rozgrywki: Karty domina należy potasować i rozdać uczestnikom gry. Partię rozpoczyna gracz posiadający kartę z godziną dwunastą po obu stronach. Pozostali gracze dokładają do niej kolejno swoje karty w taki sposób, aby godzina pokazana na rysunku odpowiadała jej zapisowi słownemu bądź aby każda dołożona karta musiała różnić się o godzinę, pół godziny, lub kwadrans w stosunku do poprzedniej. Wygrywa osoba, która jako pierwsza pozbędzie się wszystkich kart domina. Z kolei przegrywa zawodnik, który jako ostatni zostaje z kartą. Gra może również funkcjonować jako prosta układanka językowo-edukacyjna do zabawy samodzielnej.

Wiek: **7+**